

Afstudeerstage Kevin Waltené

Bijlagen
Functioneel ontwerp

Titel
Ondertitel
Opleiding
Afstudeerrichting

Bijlagen
Functioneel ontwerp
Digitale Communicatie
Communication & Multimedia Design

Bedrijfsbegeleider
Schoolbegeleider
Afstudeerperiode

De heer Johan Kuyvenhoven
De heer Dick van 't Hof
31 januari 2011 – eind juni 2011

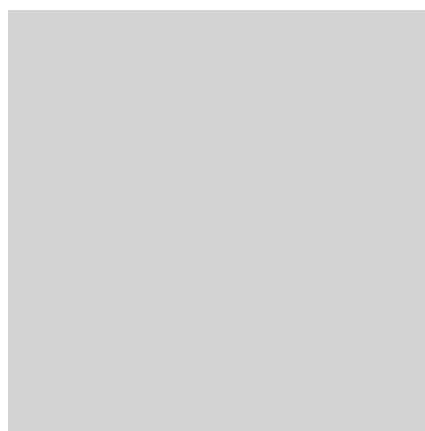
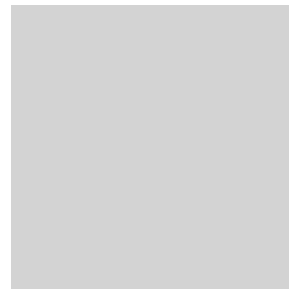
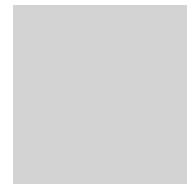
Opdrachtgever

Krijn Kuyvenhoven Herenmode & Jeans

Hortensiastraat 6 - 10
2681 CE Monster
Telefoon: 0174 – 21 24 26

Door

Kevin Waltené



Inhoudsopgave

Inleiding	6
1 Reverse Engineering	7
1.1 Business requirements	7
1.2 Content requirements	8
1.3 Funcional requirements	9
1.3.1 Voor de gebruikers	9
1.3.2 Voor de beheerders	10
1.4 Technical requirements	11
2 Usecases	12
2.1 Gebruikers	13
2.1.1 Registreren	13
2.1.2 Inloggen	13
2.1.3 Uitloggen	14
2.1.4 Bekijken en in de winkelwagen plaatsen van een product	14
2.1.5 Winkelwagen bekijken	15
2.1.6 Product uit de winkelwagen verwijderen	15
2.1.7 Aantal producten in winkelwagen aanpassen	16
2.1.8 Winkelwagen leegmaken	16
2.1.9 Bestellen van de producten	17
2.1.10 Inschrijven voor de nieuwsbrief	17
2.1.11 Uitschrijven van de nieuwsbrief	18
2.1.12 Artikelen zoeken op de website	18
2.2 Beheerders	19
2.2.1 Inloggen	19
2.2.2 Uitloggen	19
2.2.3 Categorieën toevoegen	20
2.2.4 Categorieën aanpassen	20
2.2.5 Categorieën verwijderen	21
2.2.6 Merken toevoegen	21
2.2.7 Merken aanpassen	22
2.2.8 Merken verwijderen	22
2.2.9 Producten toevoegen	23
2.2.10 Producten aanpassen	23
2.2.11 Producten verwijderen	24
2.2.12 Klanten toevoegen	24

2.2.13	Klanten aanpassen	25
2.2.14	Klanten verwijderen	25
2.2.15	Status bestelling aanpassen	26
2.2.16	Bestelling verwijderen	26
2.2.17	Product op voorpagina plaatsen	27
2.2.18	Product van voorpagina halen	27
2.2.19	Testnieuwsbrief versturen	28
2.2.20	Nieuwsbrief versturen	28
2.2.21	Nieuwsbriefklanten aanmaken	29
2.2.22	Nieuwsbriefklanten aanpassen	29
2.2.23	Nieuwsbriefklanten verwijderen	30
2.2.24	Rechten beheerders toekennen	30
2.2.25	Rechten beheerders verwijderen	31
3	Flowcharts	32
3.1	Gebruikers	32
3.1.1	Registreren	32
3.1.2	Inloggen	32
3.1.3	Uitloggen	33
3.1.4	Bekijken en in de winkelwagen plaatsen van een product	33
3.1.5	Winkelwagen bekijken	34
3.1.6	Product uit winkelwagen verwijderen	34
3.1.7	Aantal producten in winkelwagen aanpassen	35
3.1.8	Winkelwagen leegmaken	35
3.1.9	Bestellen van producten	36
3.1.10	Inschrijven voor de nieuwsbrief	36
3.1.11	Uitschrijven van de nieuwsbrief	37
3.1.12	Artikelen zoeken op de website	37
3.2	Beheerders	38
3.2.1	Inloggen	38
3.2.2	Uitloggen	38
3.2.3	Categorieën toevoegen	39
3.2.4	Categorieën aanpassen	39
3.2.5	Categorieën verwijderen	40
3.2.6	Merken toevoegen	40
3.2.7	Merken aanpassen	41
3.2.8	Merken verwijderen	41

3.2.9	Producten toevoegen	42
3.2.10	Producten aanpassen	42
3.2.11	Producten verwijderen	43
3.2.12	Klanten toevoegen	43
3.2.13	Klanten aanpassen	44
3.2.14	Klanten verwijderen	44
3.2.15	Status bestelling aanpassen	45
3.2.16	Bestelling verwijderen	45
3.2.17	Product op voorpagina plaatsen	46
3.2.18	Product van voorpagina halen	46
3.2.19	Testnieuwsbrief versturen	47
3.2.20	Nieuwsbrief versturen	47
3.2.21	Nieuwsbriefklanten aanmaken	48
3.2.22	Nieuwsbriefklanten aanpassen	48
3.2.23	Nieuwsbriefklanten verwijderen	49
3.2.24	Rechten beheerders toekennen	49
3.2.25	Rechten beheerders verwijderen	50
4	Wireframes	51
4.1	Homepage - Toelichting	51
4.2	Homepage - Wireframe	52
4.3	Productenoverzicht - Toelichting	53
4.4	Productenoverzicht - Wireframe	54
4.5	Productinformatie - Toelichting	55
4.6	Productinformatie - Wireframe	56
4.7	Winkelwagen - Toelichting	57
4.8	Winkelwagen - Wireframe	58
4.9	Contact - Toelichting	59
4.10	Contact - Wireframe	60
Nawoord		61

Inleiding

Het rapport wat voor u ligt is het functioneel design voor de webshop van Krijn Kuyvenhoven Herenmode & Jeans. Verder in dit rapport zal dit worden afgekort tot Krijn Kuyvenhoven. In dit rapport zal precies beschreven staan welke functionaliteiten de webshop zal hebben, hoe dit ingevuld gaat worden en hoe het systeem er op zal reageren. In dit rapport zal het verschil ook gemaakt worden tussen gebruikers van de website en de personen die de website gaan behe- ren, de zogehete Administrators.

Als eerste wordt in dit rapport de Reverse Engineering beschreven. Dit zijn een aantal vereisten waar de webshop uiteindelijk aan zal moeten voldoen. Dit wordt gesplitst in Business Requi- rements, Content Requirements, Functional Requirements en Technical Requirements. Deze requirements worden opgesteld om op een later moment gemakkelijker te kunnen kijken welke functionaliteiten de website moet hebben en hoe het systeem hier op moet reageren.

Daarna zullen er een aantal Use cases opgesteld worden op basis van de Functional Requi- rements. Dit zijn schematische weergaves van de functionaliteiten van de website, wat de gebruiker er mee kan doen en hoe het systeem hiermee omgaat. Wanneer deze usecases zijn gemaakt, zijn dit eigenlijk een soort van blauwdrukken om de flowcharts te maken. Dit komt eigenlijk neer op een sitemap, een plattegrond van de website. Hier wordt dus voor een heel groot deel de navigatie van de website bepaald.

De indeling van dit rapport is vrij logisch opgebouwd. Als eerste wordt er in het eerste hoofdstuk beschreven aan welke voorwaarden de website zal moeten voldoen. Vervolgens wordt in het tweede hoofdstuk beschreven welke functionaliteiten op de website wat precies moeten doen. Dit zal het belangrijkste zijn, daar hier precies duidelijk wordt wat de website moet kunnen. In het derde hoofdstuk zal uiteindelijk de sitemap worden gemaakt in de vorm van flowcharts. Het rapport wordt afgesloten met een nawoord en de bijlagen.

Nota bene: de termen website en webshop zullen in dit rapport door elkaar heen gebruikt wor- den. Deze kunnen in ieder geval gelezen worden als de term webshop.

1 Reverse engineering

1.1 Business requirements

De business requirements zijn een opsomming van vereisten vanuit het bedrijf waar de website aan moet voldoen. Dit zijn eigenlijk een soort doelstellingen die vanuit het bedrijf worden gesteld aan de webshop.

Code	Omschrijving
B01	De gebruiker moet op een gemakkelijke manier artikelen kunnen vinden en kunnen bestellen via de webshop.
B02	Het systeem moet zo eenvoudig mogelijk te onderhouden zijn door middel van een Content Management System.
B03	De beheerders moeten zo gemakkelijk mogelijk de website up-to-date kunnen houden. Het gaat hierbij om artikelen toevoegen, bestellingen beheren en nieuwe teksten kunnen plaatsen.
B04	De interface van de webshop moet zo eenvoudig mogelijk worden gehouden voor de doelgroep. Dit om te zorgen dat de doelgroep niet “verdwaald” kan raken op de website.
B05	De gebruiker moet inzicht krijgen in welke artikelen en welke merken er in de webshop worden verkocht. Hierbij moet de structuur duidelijk aanwezig zijn.

1.2 Content requirements

Code	Omschrijving
C01	De website moet 2 menu's bevatten. 1 menu dient als hoofdmenu waar algemene zaken op te vinden zijn. Denk hierbij aan een about-pagina en een contact pagina. Het andere menu moet een menu zijn waarbij een lijst met verkochte merken te vinden zijn als ook de categorieën van de producten die op de website verkocht gaan worden.
C02	De website moet worden voorzien van producten die op de website worden aangeboden. Dit moet worden gesorteerd op categorieën.
C03	De website moet links bevatten naar relevante andere websites. Denk bijvoorbeeld aan de websites van de merken die verkocht worden op de website.
C04	De website moet voldoende relevante informatie en teksten over de producten bevatten die te koop zijn in de webwinkel.
C05	De gebruiker moet de informatie die wordt aangeboden kunnen sorteren op een door hem of haar gekozen manier.
C06	De webshop moet een winkelwagen bevatten waar de gebruiker producten in kan leggen en uiteindelijk vanuit de winkelwagen kan bestellen.
C07	De voerpagina van de webshop moet een aantal aanbiedingen bevatten van producten die in prijs zijn verlaagd, met zowel de oude als de nieuwe prijs zichtbaar.

1.3 Functional requirements

1.3.1 Voor de gebruikers

Code	Omschrijving
FG01	De gebruiker moet als klant kunnen registreren op de pagina en zal hiermee een klantnummer en wachtwoord worden toegewezen.
FG02	De klant moet kunnen inloggen met zijn persoonlijke klantnummer en wachtwoord zodat hij herkend wordt door het systeem.
FG03	De klant moet uit kunnen loggen.
FG04	De klant moet een product uit de lijst kunnen selecteren om de informatie ervan te bekijken.
FG05	De klant moet een product met de juiste maten en kleuren in de winkelwagen kunnen leggen.
FG06	De klant moet de winkelwagen kunnen bekijken.
FG07	De klant moet een product uit de winkelwagen kunnen verwijderen.
FG08	De klant moet de winkelwagen kunnen leegmaken.
FG09	De klant moet het aantal bestelde producten in de winkelwagen kunnen aanpassen.
FG10	De klant moet een bestelling kunnen plaatsen op basis van zijn klantnummer en wachtwoord.
FG11	De klant moet in kunnen schrijven voor de nieuwsbrief van de webshop op basis van zijn naam en e-mailadres.
FG12	De klant moet zich uit kunnen schrijven van de nieuwsbrief.
FG13	De klant moet een artikelen kunnen zoeken op de website door middel van het zoekformulier.
FG14	De klant moet zijn contactgegevens kunnen wijzigen.
FG15	De klant moet zichzelf uit de database kunnen verwijderen wanneer hij of zij wenst om geen deel meer uit te maken van het bestand.

1.3.2 Voor de beheerders

Code	Omschrijving
FB01	De beheerder moet kunnen inloggen door middel van een gebruikersnaam en wachtwoord.
FB02	De beheerder moet uit kunnen loggen.
FB03	De beheerder moet een categorie kunnen toevoegen aan de pagina.
FB04	De beheerder moet een categorie kunnen aanpassen.
FB05	De beheerder moet een categorie kunnen verwijderen.
FB06	De beheerder moet een merk kunnen toevoegen aan de pagina.
FB07	De beheerder moet een merk kunnen aanpassen.
FB08	De beheerder moet een merk kunnen verwijderen.
FB09	De beheerder moet een product op de website kunnen plaatsen met een bijbehorende foto.
FB10	De beheerder moet een product van de website kunnen aanpassen.
FB11	De beheerder moet een product van de website kunnen verwijderen.
FB12	De beheerder moet een klant kunnen toevoegen aan de website
FB13	De beheerder moet een klant kunnen aanpassen.
FB14	De beheerder moet een klant kunnen verwijderen.
FB15	De beheerder moet een tekst aan de website kunnen toevoegen.
FB16	De beheerder moet een tekst kunnen aanpassen.
FB17	De beheerder moet een tekst kunnen verwijderen.
FB18	De beheerder moet de status van een bestelling kunnen aanpassen van niet betaald naar betaald en van betaald naar betaald en verzonden.
FB19	De beheerder moet een bestelling uit de database kunnen verwijderen.
FB20	De beheerder moet een product op de voorpagina kunnen plaatsen als een aanbieding.
FB21	De beheerder moet een product van de voorpagina kunnen halen.
FB22	De beheerder moet een testnieuwsbrief naar zichzelf kunnen sturen.
FB23	De beheerder moet een nieuwsbrief naar de ingeschreven mensen kunnen sturen.
FB24	De beheerder moet mensen aan de nieuwsbriefdatabase kunnen toevoegen.
FB25	De beheerder moet mensen uit de nieuwsbriefdatabase kunnen aanpassen.
FB26	De beheerder moet mensen uit de nieuwsbriefdatabase kunnen verwijderen.
FB27	De hoofdbeheerder moet bepaalde rechten aan andere beheerders kunnen geven.
FB28	De hoofdbeheerder moet bepaalde rechten van andere beheerders kunnen verwijderen.

1.4 Technical requirements

Code	Omschrijving
T01	Het systeem zal te beheren moeten zijn door middel van een eigen geschreven Content Management System. Het zal hierbij gaan om producten, maar ook om teksten en overige pagina's.
T02	Het systeem zal draaiende moeten worden gehouden op een server door middel van PHP en een MySQL database die daaraan gekoppeld wordt.
T03	Het systeem zal crossbrowser moeten zijn. Dat wil zeggen dat het in iedere gangbare browser goed te zien moet zijn. Hierbij wordt er gekeken naar IE7, IE8, Firefox 3, Chrome, Safari en Opera. Dit zijn de browsers met het grootste marktaandeel.
T04	Het systeem zal gebruik moeten maken van de LightBox plugin om foto's op een juiste manier weer te laten geven.
T05	Er zal een werkend zoekformulier op de website aanwezig moeten zijn waarbij de gebruikers de mogelijkheid krijgen om op een bepaald artikel te zoeken.

2 Usecases

De usecases zijn een schematische weergave van het systeem en welke functionaliteiten hierop uitgevoerd moeten kunnen worden. Hierbij worden de Functional Requirements uit het vorige hoofdstuk verder uitgewerkt in een aantal factoren. Onderstaand wordt er kort toegelicht welke factoren dit zijn.

Requirements

Hier worden de Functional Requirements opgesomd op basis van de code die gebruikt is in het vorige hoofdstuk.

Actoren

Dit zijn de gebruikers die betrekking hebben op deze use case. In vele gevallen zal het dus neerkomen op de eindgebruikers en de beheerders van de webshop.

Aannamen

Hier worden een aantal aannamen opgesomd bij een aantal usecases die nodig zijn om die functionaliteit uit te voeren. Denk hierbij aan het ingelogd zijn wanneer een klant een bestelling zou willen plaatsen.

Beschrijving

Hier wordt er precies beschreven wat de gebruiker kan doen met de bewuste functionaliteit en hoe het systeem erop reageert. Dit zal stapsgewijs gebeuren zodat helemaal duidelijk wordt wat het systeem kan.

Uitzonderingen

Hier zullen uitzonderingen worden geplaatst wanneer een bepaalde functionaliteit niet kan worden uitgevoerd. Hierbij kunt u denken aan het niet kunnen inloggen wanneer er een foute inlognaam en wachtwoord combinatie wordt ingegeven.

Resultaat

Hier wordt het resultaat weergegeven van de actie die de gebruiker op het systeem heeft uitgevoerd. Bijvoorbeeld: de gebruiker heeft zich ingelogd op basis van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Het is voor de gebruiker nu mogelijk om bestellingen te plaatsen.

2.1 Gebruikers

2.1.1 Registreren

Samenvatting	De gebruiker moet zichzelf kunnen registreren op de website als klant
Requirements	FG01
Actoren	De gebruiker
Aannamen	De gebruiker heeft nog geen inlogcodes en is dus nog niet bekend als klant op de webshop.

Beschrijving

1. Het systeem vraagt om de naam-adres-woonplaats gegevens van de klant. Tevens zal de klant een wachtwoord ingeven waarmee hij of zij uiteindelijk kan inloggen. Dit wachtwoord zal 2 keer moeten worden ingegeven uit het oogpunt van veiligheid;
2. De gebruiker geeft deze gegevens in;
3. Het systeem zal de gebruiker in de database plaatsen en daarbij een klantnummer toekennen. Deze gegevens zullen door het systeem naar de klant worden gemaïld.

Uitzonderingen

De gebruiker heeft 1 of meerdere verplichte velden niet ingevuld. Ook is het mogelijk dat de 2 ingegeven wachtwoorden niet overeenkomen met elkaar. In dit geval zal de klant niet worden geregistreerd als gebruiker en zal er dus geen mail vanuit het systeem naar de klant gaan.

Resultaat

De gebruiker heeft zijn gegevens door het systeem gemaïld gekregen en kan vanaf dat moment inloggen met zijn klantnummer en eigen gekozen wachtwoord.

2.1.2 Inloggen

Samenvatting	De gebruiker moet als klant kunnen inloggen op de website op basis van zijn klantnummer en zijn wachtwoord
Requirements	FG02
Actoren	De gebruiker
Aannamen	De gebruiker heeft zich inmiddels geregistreerd als klant zijnde. Hierbij heeft hij een klantnummer en een inlogcode gekregen waarmee de klant kan inloggen.

Beschrijving

1. Het systeem vraagt om het klantnummer en het wachtwoord van de gebruiker;
2. De gebruiker geeft dit klantnummer en het wachtwoord in en klikt vervolgens op Verzenden;
3. Het systeem zal kijken of het klantnummer overeen komt in de database;
4. Het systeem zal teruggeven dat de gebruiker is ingelogd als klant met zijn klantnummer en wachtwoord.

Uitzonderingen

Wanneer wachtwoord niet overeen komt met het klantnummer, zal het systeem de gebruiker niet herkennen als klant. Het is dan ook niet mogelijk om bestellingen te plaatsen.

Resultaat

De gebruiker is ingelogd als klant en kan vanaf dat moment bestellingen plaatsen die in de database terecht komen.

2.1.3 Uitloggen

Samenvatting	De klant moet kunnen uitloggen van de website. Dit uit het oogpunt van veiligheid, zodat andere gebruikers hier niet per ongeluk gebruik van kunnen maken
Requirements	F03
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is succesvol ingelogd op de website door middel van zijn eigen klantnummer en wachtwoord.

Beschrijving

1. De klant geeft aan dat hij wil uitloggen door op "Uitloggen" op de website te klikken;
2. Het systeem zal de tijdelijke gegevens van de klant verwijderen uit de sessies;
3. Het systeem zal aangeven dat de klant succesvol is uitgelogd zodat de klant dit ook bevestigd krijgt.

Uitzonderingen

De enige uitzondering wanneer een klant niet kan uitloggen, is wanneer hij of zij niet is ingelogd met zijn klantnummer en wachtwoord

Resultaat

Het systeem zal een bevestiging geven van het uitloggen van de klant. De klant kan nu geen bestellingen meer plaatsen.

2.1.4 Bekijken en in de winkelwagen plaatsen van een product

Samenvatting	De gebruiker moet de verschillende producten op de website kunnen bekijken. Ook moet de gebruiker het product met de juiste maten en de juiste kleur in de winkelwagen kunnen plaatsen
Requirements	FG04 en FG05
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is ingelogd door middel van zijn klantnummer en wachtwoord. Tevens heeft de beheerder producten en categorieën in de webshop geplaatst.

Beschrijving

1. Het systeem geeft alle producten weer die op dat moment in de database staan;
2. De klant kiest de categorie en het product die hij of zij wilt bekijken;
3. Het systeem laat product zien met daarbij de maten en kleuren waarin het te bestellen is;
4. De gebruiker geeft de maten en kleuren aan waar hij het product in wilt bestellen en klikt op de knop om het product in de winkelwagen te leggen;
5. Het systeem legt het product in de winkelwagen en geeft een bericht bij aan de gebruiker met de mededeling dat dit succesvol gebeurd is.

Uitzonderingen

Wanneer de gebruiker niet ingelogd is, kan er geen product worden besteld. Ook kan het zijn dat de beheerder nog geen producten of categorieën heeft toegevoegd.

Resultaat

Het systeem laat de producten zien die in de database zijn geplaatst. Ook zorgt het systeem er voor dat het product met de juiste maten en kleuren in de winkelwagen wordt gelegd.

2.1.5 Winkelwagen bekijken

Samenvatting	De gebruiker moet kunnen bekijken welke producten met welke maten en kleuren er in de winkelwagen zijn gelegd
Requirements	FG06
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is ingelogd met zijn klantnummer en wachtwoord. Ook heeft de klant één product in de winkelwagen geplaatst om te bestellen

Beschrijving

1. De gebruiker geeft aan dat hij of zij de winkelwagen wilt bekijken door op het knopje Winkelwagen in het hoofdmenu te klikken;
2. Het systeem gaat bekijken of er producten in de winkelwagen liggen;
3. Vervolgens zal het systeem bekijken welke producten er in de winkelwagen liggen en met welke maten en kleuren deze erin zijn gelegd;
4. Het systeem zal op een schematische manier weergeven welke producten er in de winkelwagen liggen en met welke maten en kleuren deze zijn geplaatst.

Uitzonderingen

De gebruiker heeft nog geen producten in de winkelwagen geplaatst.

Resultaat

Het systeem geeft alle in de winkelwagen geplaatste producten weer.

2.1.6 Product uit de winkelwagen verwijderen

Samenvatting	De gebruiker moet de producten die hij in de winkelwagen heeft gelegd per stuk weer uit de winkelwagen kunnen halen
Requirements	FG07
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is ingelogd door middel van zijn klantnummer en wachtwoord. De beheerder heeft categorieën en producten in de webshop geplaatst.

Beschrijving

1. De gebruiker geeft aan de winkelwagen te willen bekijken door op de knop Winkelwagen in het hoofdmenu te klikken;
2. Het systeem geeft weer welke producten er in de winkelwagen liggen;
3. De klant kiest een product uit die niet meer in de winkelwagen zou moeten liggen en klikt op het icoon van de prullenbak achter het product die verwijderd moet worden;
4. Het systeem zal vragen om een bevestiging;
5. De gebruiker bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal het product uit de winkelwagen verwijderen;

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten in de winkelwagen zijn gelegd, kunnen er dus ook geen producten worden uitgehaald.

Resultaat

Het resultaat is dat het product dat gekozen is door de klant uit de winkelwagen wordt gehaald en niet wordt meegenomen bij de order.

2.1.7 Aantal producten in winkelwagen aanpassen

Samenvatting	De gebruiker moet het aantal bestelde producten in de winkelwagen nog kunnen aanpassen wanneer dit teveel of te weinig is
Requirements	FG08
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is ingelogd door middel van zijn of haar klantnummer en wachtwoord. Ook heeft de beheerder producten op de website geplaatst.

Beschrijving

1. De gebruiker laat het systeem de producten in de winkelwagen weergeven;
2. Het systeem geeft de producten weer;
3. De gebruiker maakt een selectie van het product waar het aantal veranderd moet worden en voert het nieuwe aantal in;
4. Het systeem zal het nieuwe aantal van het product doorvoeren;

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten in de winkelwagen zijn gelegd, kunnen er dus ook geen producten worden uitgehaald. Ook zal de website een foutmelding geven wanneer de gebruiker als aantal 0 ingeeft, aangezien dit niet mogelijk is.

Resultaat

Het aantal van het product wordt aangepast naar het nieuwe ingegeven aantal. Ook zal de nieuwe prijs van de order worden weergegeven door het systeem.

2.1.8 Winkelwagen leegmaken

Samenvatting	De gebruiker moet met één druk op de knop de hele winkelwagen kunnen leegmaken
Requirements	FG09
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is ingelogd door middel van zijn klantnummer en wachtwoord. Ook heeft de beheerder producten op de website geplaatst

Beschrijving

1. De gebruiker laat het systeem de producten in de winkelwagen weergeven;
2. Het systeem geeft de producten weer;
3. De gebruiker klikt op de knop om de hele winkelwagen leeg te maken;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging van de gebruiker;
5. De gebruiker bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal de winkelwagen leegmaken.

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten in de winkelwagen zijn gelegd, kunnen er dus ook geen producten worden uitgehaald.

Resultaat

De winkelwagen wordt leeggemaakt en dus zal de gebruiker nieuwe producten moeten toevoegen aan de winkelwagen om een order te kunnen plaatsen.

2.1.9 Bestellen van de producten

Samenvatting	De gebruiker moet de in de winkelwagen geplaatste producten kunnen bestellen
Requirements	FG10
Actoren	De klant
Aannamen	De klant is ingelogd door middel van zijn of haar klantnummer en wachtwoord. Ook heeft de beheerder producten op de website geplaatst.

Beschrijving

1. De gebruiker kiest er voor om naar de winkelwagen te gaan;
2. Het systeem laat de winkelwagen zien zoals beschreven staat in paragraaf 2.1.5;
3. De gebruiker klikt op de knop om de bestelling te plaatsen;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging van deze actie;
5. De gebruiker bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal de bestelling per bestelregel in de database plaatsen en de gegevens van de order naar de gebruiker mailen. Ook zal het systeem de status "Niet betaald" meegeven aan de order totdat de beheerder deze verandert.

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten in de winkelwagen zijn gelegd, kan er geen bestelling worden geplaatst. Ook zal het systeem vragen om een gebruikersnaam en wachtwoord wanneer de gebruiker niet is ingelogd en toch een bestelling willen plaatsen.

Resultaat

De gebruiker heeft de producten besteld. Dit zal dan zo snel mogelijk worden geleverd.

2.1.10 Inschrijven voor de nieuwsbrief

Samenvatting	De gebruiker van de website moet zich in kunnen schrijven voor een nieuwsbrief die Krijn webshop per e-mail periodiek zal versturen
Requirements	FG11
Actoren	De gebruiker, hoeft niet ingelogd te zijn
Aannamen	Geen

Beschrijving

1. Het systeem vraagt aan de gebruiker om zijn naam en zijn e-mailadres;
2. De gebruiker geeft zijn naam en e-mailadres in en klikt vervolgens op de knop om de gegevens te versturen;
3. Het systeem zal de gegevens van de gebruiker toevoegen aan de database. Tevens zal het systeem de gebruiker een bevestiging geven dat zijn gegevens zijn toegevoegd.

Uitzonderingen

Wanneer de gebruiker 1 of beide velden leeg laat, zal het systeem de gegevens niet in de database plaatsen. De gebruiker zal dan dus niet worden toegevoegd aan het systeem. Ook kan het zijn dat de gebruiker een e-mailadres opgeeft die niet volgens naam@domein.nl is.

Resultaat

Het systeem voegt de gegevens van de gebruiker toe aan de database en de gebruiker zal periodiek de nieuwsbrief van de Krijn webshop ontvangen.

2.1.11 Uitschrijven van de nieuwsbrief

Samenvatting	De gebruiker moet, wanneer hij of zij ingeschreven staat voor de nieuwsbrief, zich ook weer uit kunnen schrijven
Requirements	FG12
Actoren	De gebruiker
Aannamen	De gebruiker heeft zich middels het formulier op de website ingeschreven voor de nieuwsbrief van de Krijn webshop.

Beschrijving

1. De gebruiker geeft aan door middel van het invullen van het e-mailadres dat hij of zij zich wil uitschrijven van de nieuwsbrief van de Krijn webshop en dat de gebruiker dus geen e-mail meer wenst te ontvangen;
2. Het systeem bekijkt of de gebruiker zich heeft ingeschreven in de database met het e-mailadres dat is opgegeven;
3. Het systeem zal de persoon verwijderen uit de database.

Uitzonderingen

Wanneer de gebruiker niet is ingeschreven in de database met een naam en een e-mailadres, kan de gebruiker dus ook niet uit de database worden verwijderd.

Resultaat

De gebruiker zal worden uitgeschreven van de nieuwsbrief van de Krijn webshop. De gebruiker zal in het vervolg dus geen nieuws meer ontvangen per e-mail.

2.1.12 Artikelen zoeken op de website

Samenvatting	De gebruiker moet artikelen kunnen zoeken op de website en op een overzichtelijke manier hier de resultaten van kunnen zien.
Requirements	FG13
Actoren	De gebruiker
Aannamen	Er zijn artikelen op de webshop geplaatst door de beheerders. Tevens zijn deze artikelen gecategoriseerd.

Beschrijving

1. De gebruiker voert een zoekterm in de zoekbalk één van de pagina's van de webwinkel van Krijn en klikt op Zoeken;
2. Het systeem gaat kijken welke namen van artikelen de betreffende zoekterm bevatten in de naam;
3. Het systeem zal vervolgens per 10 artikelen de zoekresultaten op een overzichtelijke manier weergeven aan de gebruiker.

Uitzonderingen

Wanneer er geen artikelen op de webshop staan, kan de gebruiker de zoekfunctie ook niet gebruiken. Tevens wanneer de gebruiker geen zoekterm ingeeft maar wel op Zoeken klikt, zal de gebruiker ook geen specifieke zoekresultaten terugkrijgen.

Resultaat

De gebruiker krijgt de artikelen te zien die de zoekterm in hun artikelnaam hebben staan. Dit zal op een overzichtelijke manier in een schema te zien zijn.

2.2 Beheerders

2.2.1 Inloggen

Samenvatting	De beheerder moet met zijn gebruikersnaam en wachtwoord in kunnen loggen in de backend van de webwinkel
Requirements	FB01
Actoren	De beheerder
Aannamen	Geen

Beschrijving

1. Het systeem vraagt de beheerder om zijn gebruikersnaam en daarbij behorende wachtwoord in te geven in het systeem;
2. Het systeem kijkt na of de ingegeven gebruikersnaam en wachtwoord in de database staan;
3. Het systeem zal de melding geven dat de beheerder is ingelogd en zal de beheerder doorverwijzen naar de homepage van de backend.

Uitzonderingen

Wanneer er een niet bestaande gebruikersnaam wordt ingegeven, zal het systeem hier melding van maken en de beheerder geen toegang geven tot de backend van de webwinkel. Wanneer er een foutief wachtwoord wordt ingegeven bij een gebruikersnaam zal het systeem geen toegang verlenen voor de beheerder.

Resultaat

De beheerder is ingelogd in het systeem en wordt doorverwezen naar de homepage van de backend van de webwinkel. Hiervandaan kan hij of zij de webwinkel naar eigen inzicht gaan beheren.

2.2.2 Uitloggen

Samenvatting	De beheerder moet uit kunnen loggen van de backend zodat er geen veranderingen meer gedaan kunnen worden aan de webwinkel
Requirements	FB02
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft de beheerder de rechten om aanpassingen te kunnen doen aan de webwinkel

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij wil uitloggen door op de knop Uitloggen te klikken;
2. Het systeem zorgt er voor dat de beheerder geen toegang meer heeft tot de backend en dat er dus geen aanpassingen meer gedaan kunnen worden.

Uitzonderingen

Wanneer de beheerder niet is ingelogd, zal er geen knop zijn om uit te loggen.

Resultaat

De beheerder is uitgelogd uit de backend. Hij kan dus geen wijzigingen meer doorvoeren. Hiervoor zal hij opnieuw moeten inloggen met zijn gebruikersnaam en wachtwoord.

2.2.3 Categorieën toevoegen

Samenvatting	De beheerder moet een categorie kunnen toevoegen aan de pagina. In deze categorie moeten vervolgens producten geplaatst kunnen worden
Requirements	FB03
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft de beheerder de rechten om aanpassingen te kunnen doen.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een nieuwe categorie wil toevoegen aan de webwinkel;
2. Het systeem vraagt om de naam van de categorie;
3. De beheerder geeft de naam van de categorie in en klikt vervolgens op Verzenden;
4. Het systeem zal de categorie toevoegen aan de database. Deze categorie kan vanaf nu gebruikt worden om producten te categoriseren.

Uitzonderingen

Geen

Resultaat

Het systeem zal de categorie toevoegen aan de database. Deze categorie kan vanaf nu gebruikt worden om producten te categoriseren.

2.2.4 Categorieën aanpassen

Samenvatting	De beheerder moet een bestaande categorie uit de database kunnen aanpassen
Requirements	FB04
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft de beheerder de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens is er minimaal 1 categorie aangemaakt in de webshop

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een categorie wil aanpassen;
2. Het systeem geeft weer welke categorieën er momenteel in de database staan opgeslagen;
3. De beheerder geeft aan welke categorie hij aan wilt passen. Hij geeft de wijzigingen aan en klikt vervolgens op Verzenden;
4. Het systeem zal de wijzigingen doorvoeren.

Uitzonderingen

Wanneer er geen categorieën in de database staan opgeslagen, is het ook niet mogelijk om een categorie aan te passen.

Resultaat

De categorie wordt aangepast in de database. Deze wijzigingen zijn dan ook direct te zien in de webshop

2.2.5 Categorieën verwijderen

Samenvatting	De beheerder moet een bestaande categorie van de webshop kunnen verwijderen
Requirements	FB05
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens is er minimaal 1 categorie aangemaakt in de database.

Beschrijving

De beheerder geeft aan dat hij een categorie wilt verwijderen uit de database;
Het systeem geeft alle categorieën weer die in de database staan opgeslagen;
De gebruiker selecteert de categorie die hij wilt verwijderen uit de database;
Het systeem vraagt om een bevestiging;
De gebruiker bevestigt zijn actie;
Het systeem zal de categorie uit de database verwijderen.

Uitzonderingen

Wanneer er geen categorieën in de database staan opgeslagen, is het ook niet mogelijk om een categorie te verwijderen.

Resultaat

De categorie is uit de database verwijderd. Deze zal niet meer te zien zijn in de webshop.

2.2.6 Merken toevoegen

Samenvatting	De beheerder moet merken kunnen toevoegen in de webshop waar de klant informatie over het merk kan vinden
Requirements	FB06
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een merk wil toevoegen aan de database;
2. Het systeem vraagt middels een aantal invoervelden om de benodigde informatie, namelijk:
De naam van het merk, een intro tekst, de volledige tekst en een plaatje voor op de homepage;
3. De beheerder geeft deze gegevens in en klikt vervolgens op Verzenden;
4. Het systeem zal het merk toevoegen aan de database.

Uitzonderingen

Wanneer 1 of meer velden niet worden ingegeven door de beheerder, zal het systeem vragen dit alsnog te doen. Het merk zal nog niet worden toegevoegd aan de database.

Resultaat

Het systeem zal het merk toevoegen aan de database. Vanaf dat moment is op de homepage het merk te zien in de carrousel. Ook wordt de pagina met de bijbehorende tekst aangemaakt.

2.2.7 Merken aanpassen

Samenvatting	De beheerder moet een bestaand merk in de webshop kunnen aanpassen
Requirements	FB07
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens is minimaal 1 merk aangemaakt in de webshop.

Beschrijving

De beheerder geeft aan dat hij een merk van de webshop wilt aanpassen;
Het systeem geeft aan welke merken er momenteel actief zijn in de webshop;
De beheerder geeft aan welk merk hij wilt aanpassen en voert de aanpassingen door. Vervolgens klikt hij op Verzenden om de aanpassingen door te voeren;
Het systeem voert de aanpassingen van het betreffende merk door in de webshop;

Uitzonderingen

Wanneer er geen merken actief zijn in de webshop, kan de beheerder ook geen aanpassingen doen. Wanneer de beheerder 1 of meer velden leeglaat, zal het systeem de oude gegevens behouden en de aanpassingen niet doorvoeren.

Resultaat

Het systeem zal de aanpassingen van de beheerder doorvoeren in de webwinkel.

2.2.8 Merken verwijderen

Samenvatting	De beheerder moet een bestaand merk uit de webshop kunnen verwijderen
Requirements	FB08
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens is minimaal 1 merk aangemaakt in de webshop.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een merk van de webshop wilt verwijderen;
2. Het systeem geeft aan welke merken er momenteel actief zijn in de webshop;
3. De beheerder geeft aan welk merk hij wilt verwijderen;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging van de actie van de beheerder;
5. De beheerder bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal het merk van de webshop verwijderen

Uitzonderingen

Wanneer er geen merken actief zijn in de webshop, kan de beheerder ook geen merken van de webshop verwijderen doen.

Resultaat

Het systeem zal het merk in kwestie uit de database verwijderen. Het merk zal vanaf dat moment ook niet meer op de webshop te zien zijn.

2.2.9 Producten toevoegen

Samenvatting	De beheerder moet producten aan de webwinkel kunnen toevoegen. Deze producten moeten in een gekozen categorie worden geplaatst.
Requirements	FB09
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens is minimaal 1 categorie aangemaakt in de webshop.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een product wilt plaatsen in de webwinkel;
2. Het systeem wil een aantal punten van informatie weten, namelijk: Serienummer, productnummer, productnaam, omschrijving, categorie, foto, prijs en voorpagina;
3. De gebruiker geeft de informatie in en upload een foto vanaf zijn computer;
4. Het systeem voegt het product toe aan de database.

Uitzonderingen

Wanneer 1 of meer velden niet zijn ingegeven zal het product niet worden toegevoegd aan de database. Ook kan er geen product worden aangemaakt wanneer er niet minimaal 1 categorie aan de database is toegevoegd.

Resultaat

Het product wordt in de ingegeven categorie toegevoegd aan de database en is vanaf dat moment te zien in de webshop.

2.2.10 Producten aanpassen

Samenvatting	De beheerder moet een product kunnen aanpassen
Requirements	FB10
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens is minimaal 1 product geplaatst in de webshop.

Beschrijving

- De beheerder geeft aan dat hij een product wilt aanpassen die in de webwinkel staat;
- Het systeem laat alle producten zien die op dat moment in de database staan;
- De beheerder kiest een product die hij wilt aanpassen. Tevens geeft hij de wijzigingen door die moeten worden doorgevoerd en klikt vervolgens op Versturen;
- Het systeem zal het product in kwestie aanpassen volgens de nieuwe informatie.

Uitzonderingen

Wanneer 1 of meer velden niet zijn ingegeven zal het product niet worden aangepast in de database. Ook kan er geen product worden aangepast wanneer er geen producten in de database staan.

Resultaat

Het systeem zal het product in kwestie aanpassen volgens de nieuwe informatie die de beheerder heeft ingegeven.

2.2.11 Producten verwijderen

Samenvatting	De beheerder moet een product weer uit de winkel kunnen verwijderen
Requirements	FB11
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd met behulp van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij rechten om aanpassingen te kunnen doen. Tevens moet er minimaal 1 product zijn geplaatst in de webwinkel.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een product wilt verwijderen door op de knop te klikken;
2. Het systeem geeft alle producten weer die er op dat moment opgeslagen staan ;
3. De beheerder geeft aan welk product hij wilt verwijderen uit de database;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging;
5. De gebruiker bevestigt zijn actie;
6. Het systeem haalt het product uit de database. Het is niet meer te zien in de webwinkel.

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten in de database staan, kan de gebruiker ook niks verwijderen.

Resultaat

Het systeem haalt het product uit de database. Het is nu niet meer te zien in de webwinkel.

2.2.12 Klanten toevoegen

Samenvatting	De beheerder moet nieuwe klanten kunnen toevoegen;
Requirements	FB12
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Tevens heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen aan de webwinkel.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een nieuwe klant wil aanmaken in de het systeem;
2. Het systeem vraagt de beheerder om de volgende gegevens van de klant in te voeren: Voornaam, tussenvoegsel, achternaam, straat, huisnummer, cijfers van de postcode, letters van de postcode, woonplaats, telefoonnummer, e-mailadres en wachtwoord;
3. De gebruiker voert deze gegevens in en klikt op Verzenden om de klant op te slaan in de database;
4. Het systeem plaatst de nieuwe gebruiker in de database. Tevens zal er een e-mail gaan naar het ingevulde e-mailadres met de gegevens van de klant, het inlog / klantnummer en het wachtwoord.

Uitzonderingen

Wanneer 1 of meer velden niet zijn ingevuld die wel verplicht zijn, zal het systeem de klant niet toevoegen aan de database. Ook moet er een geldig e-mailadres worden ingegeven.

Resultaat

De klant wordt toegevoegd aan het systeem. Hij kan vanaf dat moment inloggen met zijn klantnummer en wachtwoord. Hiermee kan hij dan ook bestellingen plaatsen.

2.2.13 Klanten aanpassen

Samenvatting	De beheerder moet een klant kunnen aanpassen
Requirements	FB13
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook moet er minimaal 1 klant in de database staan.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een klant wilt wijzigen;
2. Het systeem geeft weer welke klanten er op dat moment in de database zijn opgeslagen;
3. De beheerder geeft aan welke gebruiker hij wilt wijzigen;
4. Het systeem geeft de gebruiker weer waarbij de wijzigingen kunnen worden doorgevoerd;
5. De beheerder geeft de wijzigingen door en klikt vervolgens op Verzenden;
6. Het systeem vraagt om een bevestiging van de wijzigingen;
7. De beheerder bevestigt zijn actie;
8. Het systeem zal de klant updaten met de nieuw ingegeven gegevens.

Uitzonderingen

Wanneer er geen klanten in de webwinkel staan opgeslagen, zal de gebruiker ook geen wijzigingen kunnen doorvoeren hierin.

Resultaat

Het systeem zal de gegevens van de klant aanpassen met de wijzigingen die de beheerder heeft ingegeven.

2.2.14 Klanten verwijderen

Samenvatting	De beheerder moet een reeds aangemaakte klant uit de database van de webwinkel kunnen verwijderen
Requirements	FB14
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook moet er minimaal 1 klant in de database staan.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een klant uit de webwinkel wilt verwijderen door op de knop in het hoofdmenu te klikken;
2. Het systeem geeft alle klanten weer die op dat moment in de database staan opgeslagen;
3. De beheerder geeft aan welke klant hij wilt verwijderen uit de database;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging van het verwijderen van de betreffende klant;
5. De beheerder bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal de geselecteerde gebruiker verwijderen uit de database.
- 7.

Uitzonderingen

Wanneer er geen klanten in de webwinkel staan opgeslagen, zal de gebruiker ook geen wijzigingen kunnen doorvoeren hierin.

Resultaat

Het systeem zal de geselecteerde gebruiker verwijderen uit de database.

2.2.15 Status bestelling aanpassen

Samenvatting De beheerder moet de status van een bestelling kunnen aanpassen van “Niet betaald” naar “Betaald” en naar “Betaald en verzonden”

Requirements FB18

Actoren De beheerder

Aannamen De beheerder is ingelogd met behulp van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Tevens moet hij de rechten hebben om wijzigingen te kunnen doen aan de webwinkel. Ook moet er minimaal 1 bestelling zijn geplaatst door een klant.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij de status van een bestelling wilt wijzigen;
2. Het systeem geeft weer welke bestellingen er op dat moment in de database zijn opgeslagen. Ook geeft het systeem aan wat de status van de bestelling op dat moment is;
3. De beheerder kiest de bestelling waarvan hij de status wilt wijzigen;
4. Het systeem geeft aan waaruit de bestelling bestaat;
5. De beheerder geeft aan waar de status in gewijzigd moet worden en klikt op Verzenden;
6. Het systeem zal de status van de bestelling in de database wijzigen.

Uitzonderingen

Wanneer er geen bestellingen in de database staan, zal de beheerder geen wijzigingen kunnen doen in de status van een bestelling.

Resultaat

De status van de betreffende bestelling zal worden gewijzigd in de database.

2.2.16 Bestelling verwijderen

Samenvatting De beheerder moet een bestelling die gemaakt is kunnen verwijderen

Requirements FB19

Actoren De beheerder

Aannamen De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook moet er minimaal 1 bestelling zijn geplaatst.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een bestelling wilt verwijderen uit de database door op de knop te klikken in het hoofdmenu van de backend;
2. Het systeem geeft alle bestellingen weer die er op dat moment in de database staan opgeslagen;
3. De beheerder geeft aan welke bestelling hij uit de database wilt verwijderen;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging van het verwijderen van de bestelling;
5. De beheerder bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal de bestelling uit de database verwijderen.

Uitzonderingen

Wanneer er geen bestellingen in de database staan, zal de beheerder geen wijzigingen kunnen doen in de status van een bestelling.

Resultaat

Het systeem zal de geselecteerde bestelling uit de database verwijderen.

2.2.17 Product op voorpagina plaatsen

Samenvatting	De beheerder moet een product op de voorpagina kunnen plaatsen
Requirements	FB20
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Tevens heeft hij de rechten om aanpassingen te kunnen doen. Ook moet er minimaal 1 product zijn aangemaakt in de winkel.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een product op de homepage wilt plaatsen;
2. Het systeem geeft weer welke producten er op dat moment in de database staan;
3. De beheerder geeft aan welk product hij op de voorpagina wilt plaatsen;
4. Het systeem zal het product vanaf dat moment laten zien op de voorpagina van de webwinkel.

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten zijn aangemaakt in de webwinkel, kunnen er ook geen producten op de voorpagina worden geplaatst.

Resultaat

Het systeem zal het gekozen product vanaf dat moment op de voorpagina van de website laten zien.

2.2.18 Product van voorpagina halen

Samenvatting	De beheerder moet een product weer van de voorpagina kunnen verwijderen zonder dat het product uit de webwinkel verwijderd wordt
Requirements	FB21
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook moet er minimaal 1 product zijn aangemaakt in de winkel die op de voorpagina van de webwinkel is geplaatst.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een product van de voorpagina van de webwinkel wilt halen door in het hoofdmenu van de backend op de knop te klikken;
2. Het systeem geeft weer welke producten er op dat moment op de voorpagina van de webwinkel actief zijn;
3. De beheerder selecteert welk product hij van de voorpagina wilt halen;
4. Het systeem zal het product weer van de voorpagina van de webwinkel halen.

Uitzonderingen

Wanneer er geen producten op de voorpagina van de webwinkel zijn geplaatst, kunnen er dus ook geen producten vanaf gehaald worden.

Resultaat

Het systeem zal het gekozen producten van de voorpagina van de webwinkel halen. Ook zal het systeem het product wel gewoon in de database laten staan, zodat het product wel in de winkel zelf blijft staan.

2.2.19 Testnieuwsbrief versturen

Samenvatting	De beheerder moet een testnieuwsbrief aan zichzelf kunnen versturen om te zien hoe de nieuwsbrief er uiteindelijk uit komt te zien
Requirements	FB22
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook moet hij de rechten hebben om wijzigingen te kunnen doen aan de webwinkel.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een testnieuwsbrief naar zichzelf wilt versturen door op de knop in het hoofdmenu van de backend te klikken;
2. Het systeem vraagt om de gegevens van de nieuwsbrief;
3. De beheerder klikt op Versturen om de nieuwsbrief naar zichzelf te versturen;
4. Het systeem zal een testversie van de nieuwsbrief naar het e-mailadres van de beheerder versturen.

Uitzonderingen

Wanneer 1 of meer velden niet zijn ingevuld, zal het systeem de nieuwsbrief niet versturen naar de beheerder.

Resultaat

Het systeem zal een testversie van de nieuwsbrief naar het e-mailadres van de beheerder versturen.

2.2.20 Nieuwsbrief versturen

Samenvatting	De beheerder moet de nieuwsbrief aan ingeschreven leden sturen.
Requirements	FB23
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Tevens moet er minimaal 1 lid zich hebben aangemeld.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een nieuwsbrief naar alle ingeschreven leden wilt versturen door op de knop in het hoofdmenu van de backend te klikken;
2. Het systeem vraagt om de gegevens van de nieuwsbrief namelijk: de naam, het onderwerp en de inhoud;
3. De beheerder klikt op Versturen om de nieuwsbrief naar ingeschreven leden te versturen;
4. Het systeem zal de nieuwsbrief naar de e-mailadressen van de ingeschreven leden versturen zodat deze leden de nieuwsbrief zullen ontvangen.

Uitzonderingen

Wanneer er geen leden zich hebben ingeschreven om de nieuwsbrief te ontvangen, zal het niet mogelijk zijn om een nieuwsbrief te versturen.

Resultaat

Het systeem zal de nieuwsbrief naar de e-mailadressen van de ingeschreven leden versturen zodat deze leden de nieuwsbrief zullen ontvangen.

2.2.21 Nieuwsbriefklanten aanmaken

Samenvatting	De beheerder moet mensen kunnen toevoegen aan de database als het gaat om het versturen van nieuwsbrieven
Requirements	FB24
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om aanpassingen te mogen doen

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een nieuw lid wilt aanmelden om de nieuwsbrief te ontvangen door in het hoofdmenu van de backend op de knop te klikken;
2. Het systeem zal vragen om de naam en het e-mailadres van de gebruiker in kwestie;
3. De beheerder zal de gegevens van het nieuwe lid invoeren in het systeem;
4. Het systeem zal het nieuwe lid toevoegen aan de database.

Uitzonderingen

Wanneer de naam of het e-mailadres niet worden ingevuld, zal het systeem het nieuwe lid niet toevoegen aan de database. Ook moet het e-mailadres worden ingevoerd volgens het format naam@domein.nl.

Resultaat

Het systeem zal het nieuwe lid toevoegen aan de database. Hij zal vanaf dat moment de nieuwsbrief van de Krijn webshop ontvangen.

2.2.22 Nieuwsbriefklanten aanpassen

Samenvatting	De beheerder moet mensen die de nieuwsbrief willen ontvangen kunnen aanpassen die zichzelf hebben toegevoegd aan de database
Requirements	FB25
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Tevens is er minimaal 1 lid toegevoegd aan de database.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij leden die de nieuwsbrief ontvangen wilt aanpassen;
2. Het systeem geeft weer welke leden er op dat moment actief zijn in de database;
3. De beheerder geeft aan wie hij wilt aanpassen;
4. Het systeem geeft het lid weer met de gegevens zodat dit aangepast kan worden;
5. De beheerder past het aan en klikt op Verzenden;
6. Het systeem zal de nieuwe gegevens van het lid opslaan in de database.

Uitzonderingen

Wanneer de naam of het e-mailadres niet worden ingevuld, zal het systeem het nieuwe lid niet toevoegen aan de database. Ook moet het e-mailadres worden ingevoerd volgens het format naam@domein.nl.

Resultaat

Het systeem zal de nieuwe gegevens van het lid opslaan in de database en deze vanaf nu gebruiken.

2.2.23 Nieuwsbriefklanten verwijderen

Samenvatting	De beheerder moet mensen uit de database kunnen verwijderen die zichzelf hebben toegevoegd om de nieuwsbrief te willen ontvangen
Requirements	FB26
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Tevens moet er minimaal 1 lid zich hebben aangemeld om de nieuwsbrief te ontvangen.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij een lid wilt verwijderen die zich heeft aangemeld;
2. Het systeem geeft weer welke leden zich hebben aangemeld om de nieuwsbrief te ontvangen;
3. De beheerder selecteert welk lid hij uit de database wilt verwijderen;
4. Het systeem vraagt om een bevestiging van de verwijdering;
5. De gebruiker bevestigt zijn actie;
6. Het systeem zal het lid uit de database verwijderen.

Uitzonderingen

Er hebben zich geen leden aangemeld om de nieuwsbrief te ontvangen.

Resultaat

Het systeem zal het lid uit de database verwijderen. Hij / zij zal in het vervolg dan geen nieuwsbrieven meer ontvangen van de Krijn webshop.

2.2.24 Rechten beheerders toekennen

Samenvatting	De beheerder moet aan andere beheerders rechten kunnen toekennen om wijzigingen te kunnen doen aan de webwinkel
Requirements	FB27
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft de beheerder voldoende rechten.

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij andere beheerders rechten wilt toekennen;
2. Het systeem geeft de beheerders weer die op dat moment in de backend actief zijn;
3. De beheerder kiest welke beheerder hij rechten wilt toekennen;
4. Het systeem geeft weer welke rechten er toegekend kunnen worden aan de beheerder;
5. De beheerder kiest de rechten en klikt op Opslaan;
6. Het systeem zal de beheerder in kwestie de gekozen rechten toekennen.

Uitzonderingen

Wanneer er geen andere beheerders zijn aangemeld op de achterkant van de website, zal de gewone beheerder ook geen rechten kunnen toekennen aan andere beheerders.

Resultaat

Het systeem zal de beheerder in kwestie de gekozen rechten toekennen, zodat de andere beheerder hier in het vervolg gebruik van kan maken.

2.2.25 Rechten beheerders verwijderen

Samenvatting	De beheerder moet andere beheerders rechten kunnen afnemen als het gaat om wijzigingen aanbrengen aan de webwinkel
Requirements	FB28
Actoren	De beheerder
Aannamen	De beheerder is ingelogd door middel van zijn gebruikersnaam en wachtwoord. Ook heeft hij de rechten om andere beheerders rechten toe te kennen en te verwijderen. Tevens moet er minimaal 1 andere beheerder zijn die bepaalde rechten heeft gekregen

Beschrijving

1. De beheerder geeft aan dat hij bepaalde rechten van andere beheerders wilt verwijderen;
2. Het systeem geeft weer welke beheerders er op dat moment op de site actief zijn;
3. De beheerder kiest een beheerder die hij wilt aanpassen;
4. Het systeem geeft de rechten van de beheerder in kwestie weer die dus verwijderd kunnen worden;
5. De beheerder kiest welke rechten er verwijderd moeten worden uit de database;
6. Het systeem zal de rechten van de beheerder wegnemen. De beheerder kan vanaf dat moment dus geen gebruik meer maken van deze rechten om de webwinkel te beheren.

Uitzonderingen

Wanneer er geen andere beheerders zijn, of beheerders geen rechten hebben, kan de beheerder deze dus ook niet verwijderen.

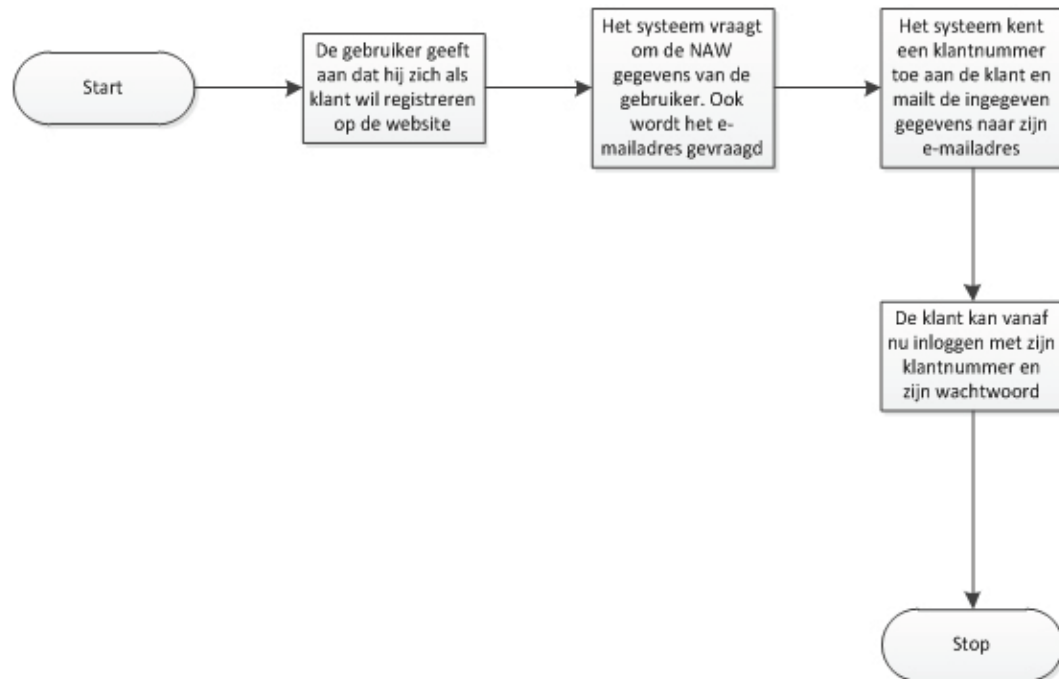
Resultaat

Het systeem zal de rechten van de beheerder wegnemen. De beheerder kan vanaf dat moment dus geen gebruik meer maken van deze rechten om de webwinkel te beheren.

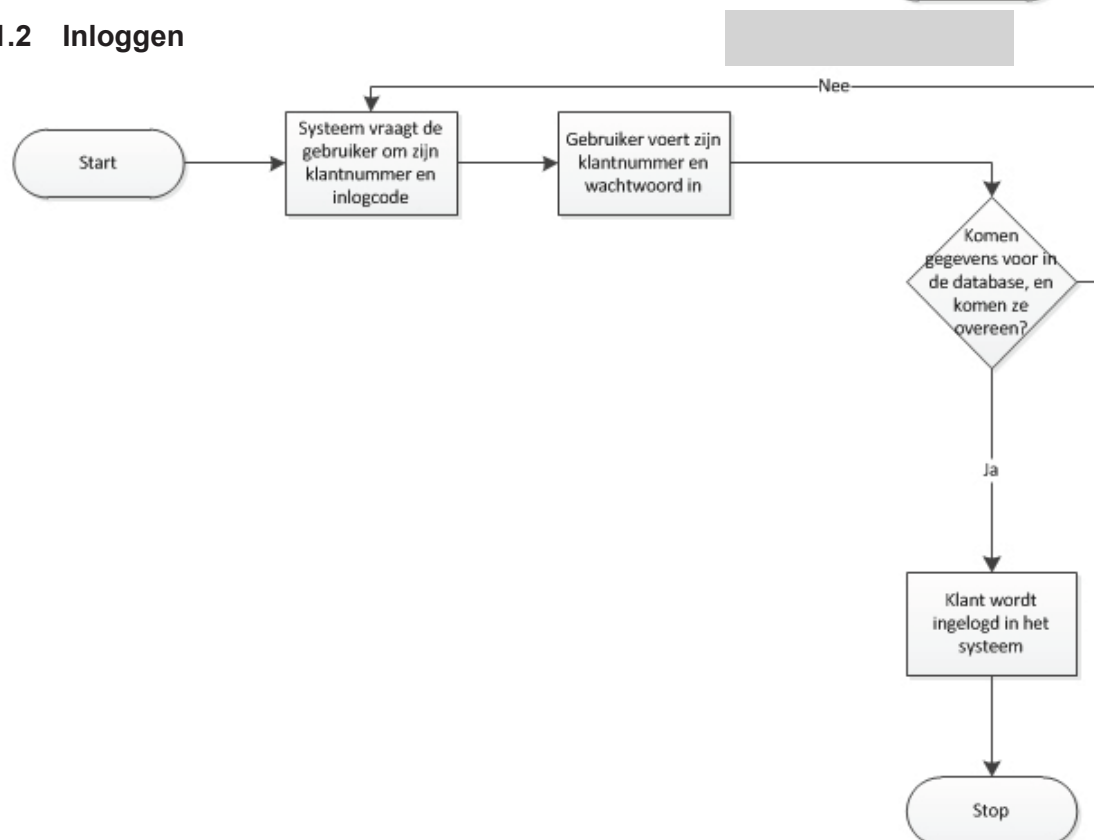
3 Flowcharts

3.1 Gebruikers

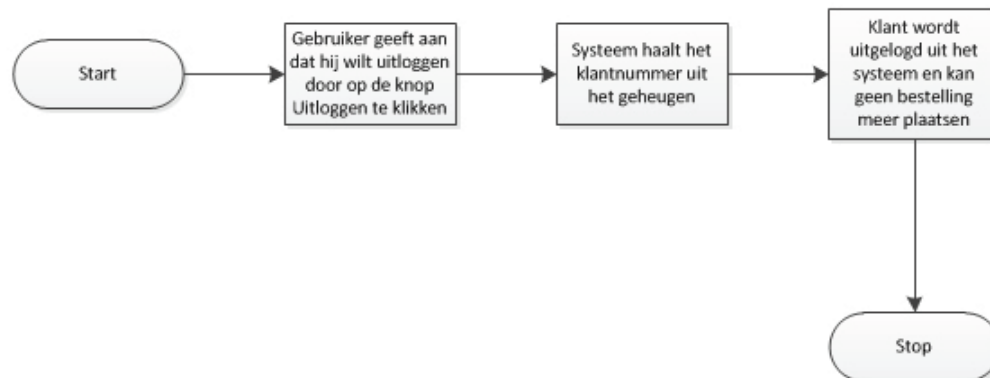
3.1.1 Registreren



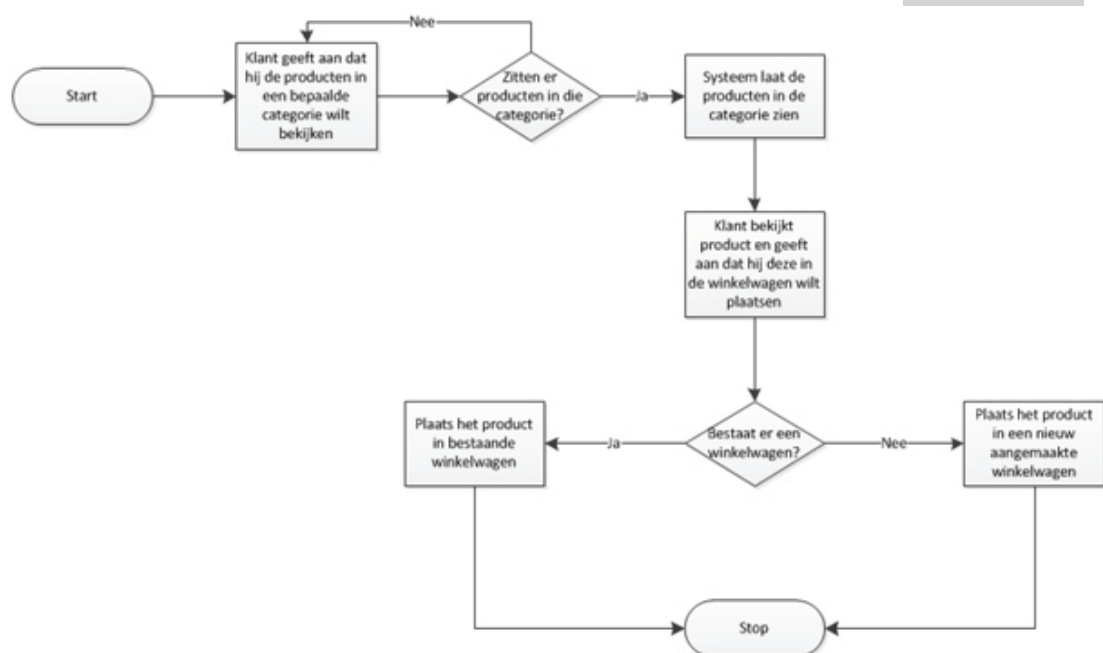
3.1.2 Inloggen



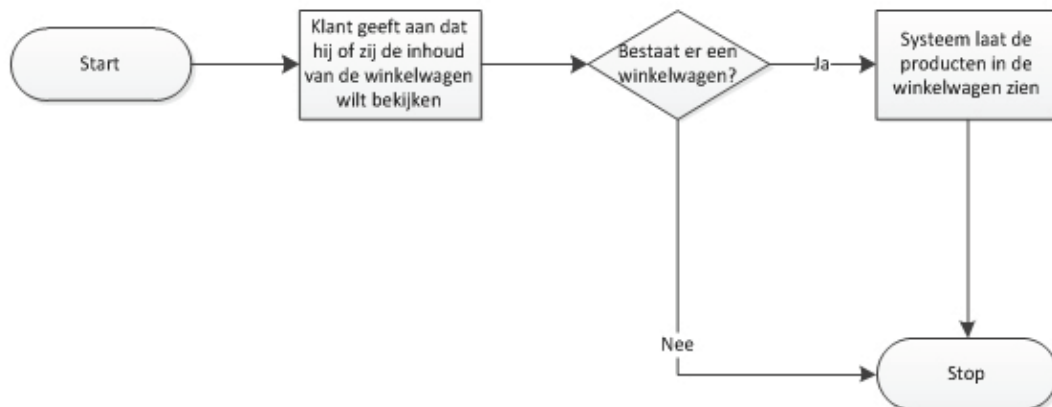
3.1.3 Uitloggen



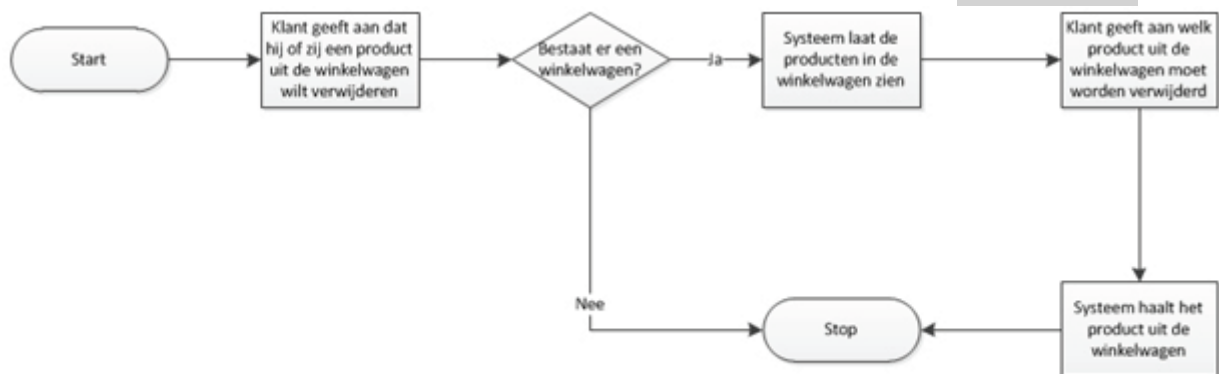
3.1.4 Bekijken en in de winkelwagen plaatsen van een product



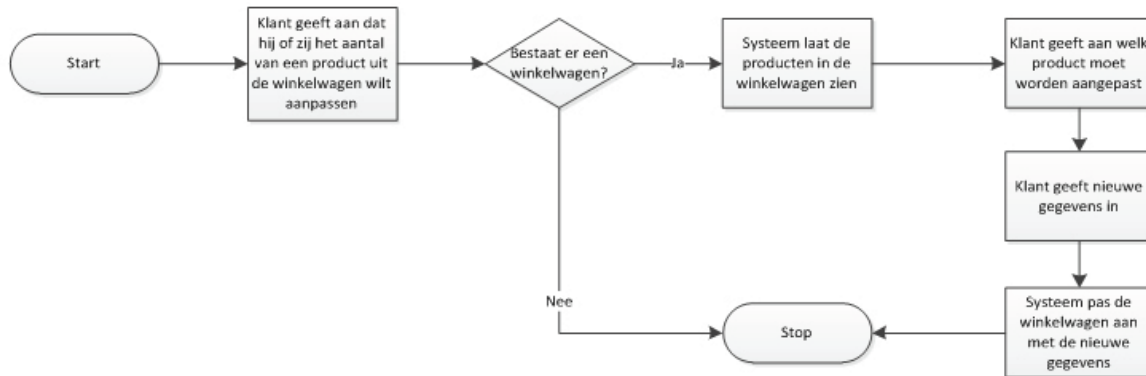
3.1.5 Winkelwagen bekijken



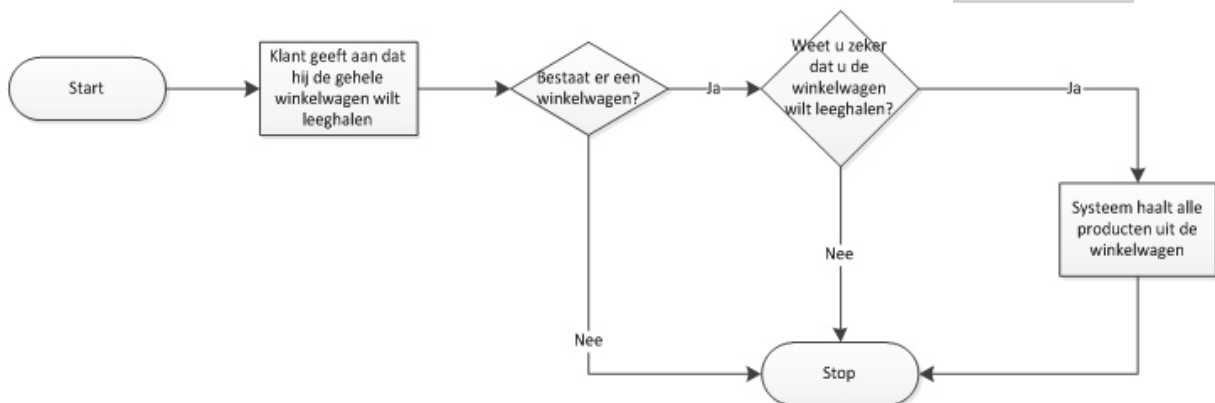
3.1.6 Product uit winkelwagen verwijderen



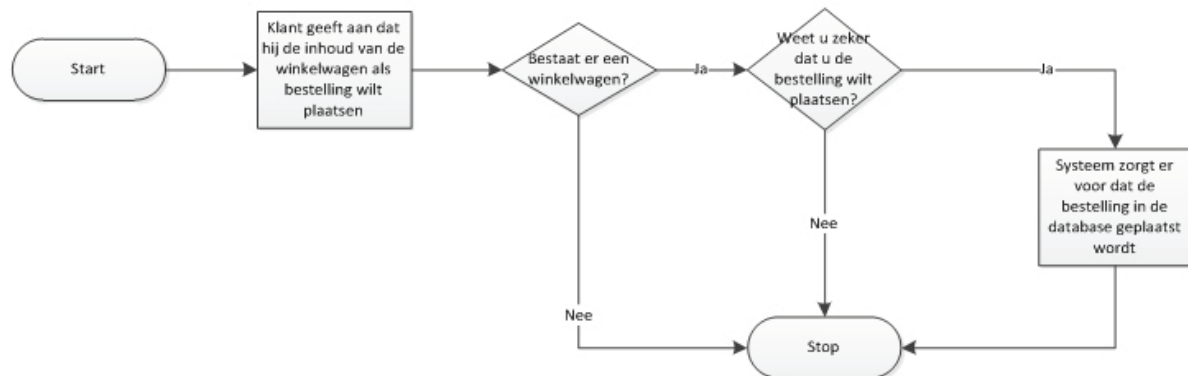
3.1.7 Aantal producten in winkelwagen aanpassen



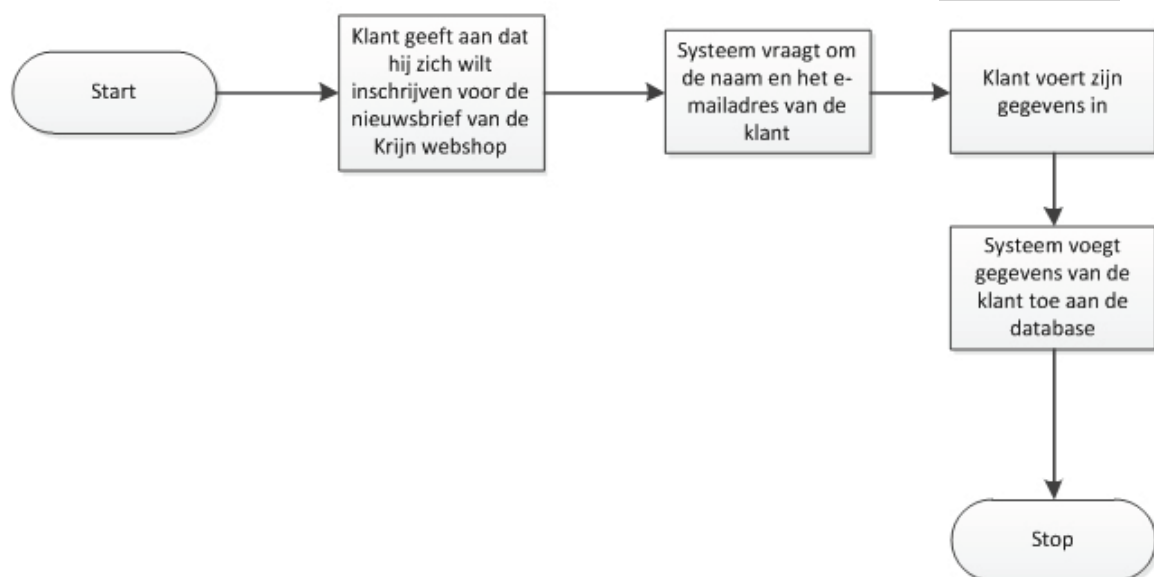
3.1.8 Winkelwagen leegmaken



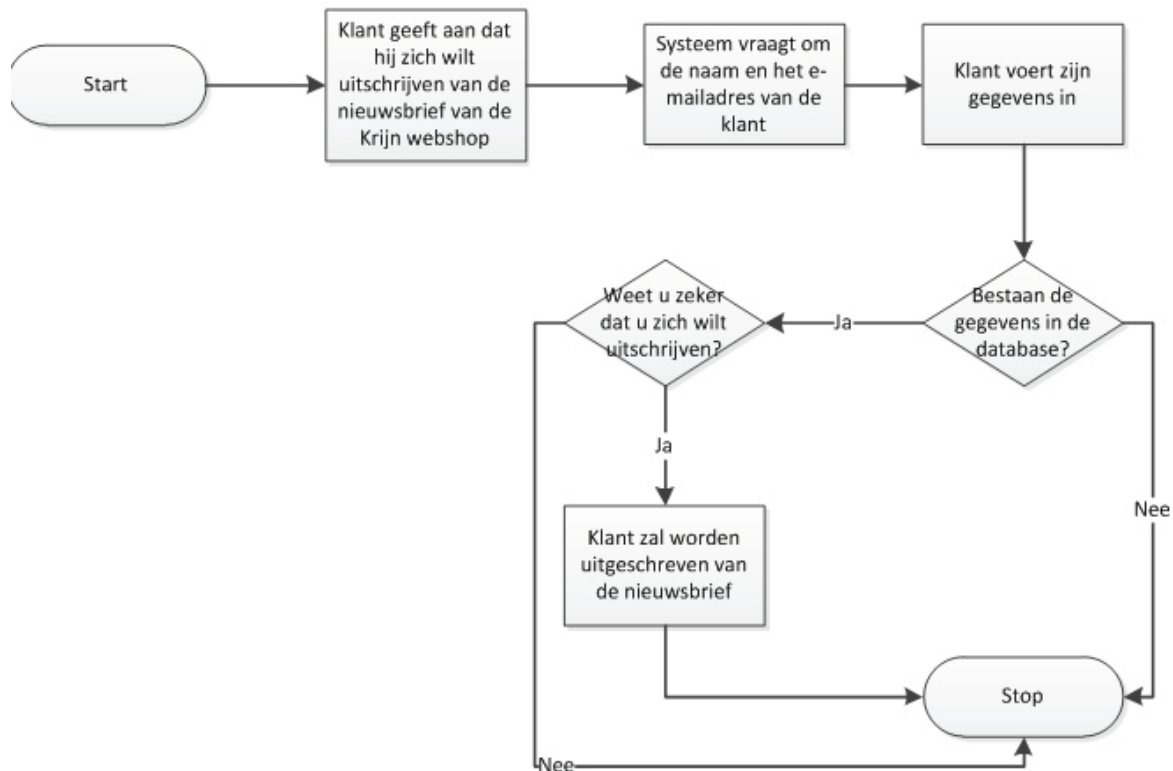
3.1.9 Bestellen van producten



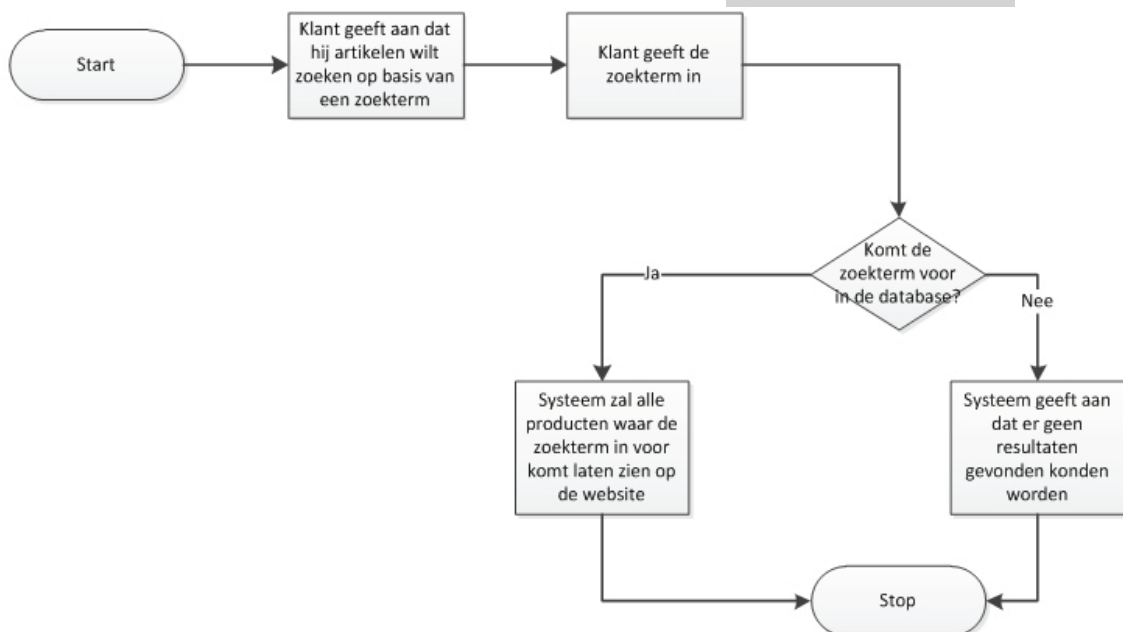
3.1.10 Inschrijven voor de nieuwsbrief



3.1.11 Uitschrijven van de nieuwsbrief

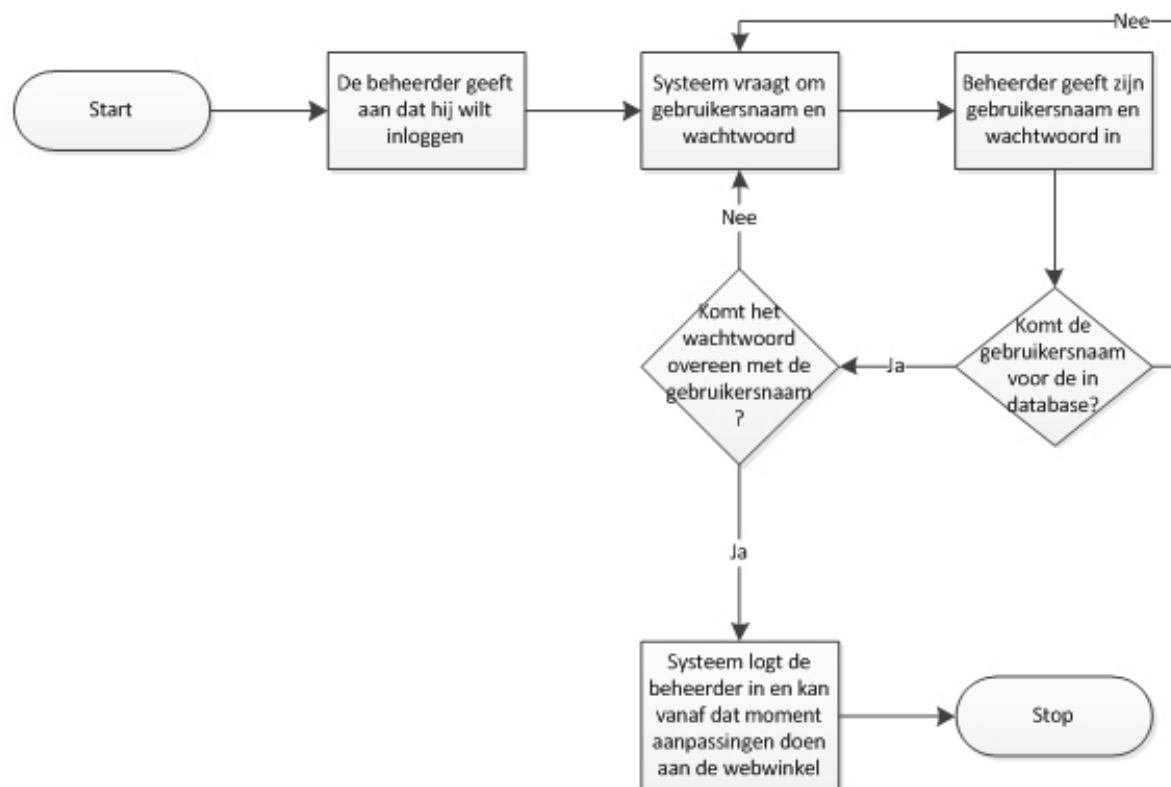


3.1.12 Artikelen zoeken op de website

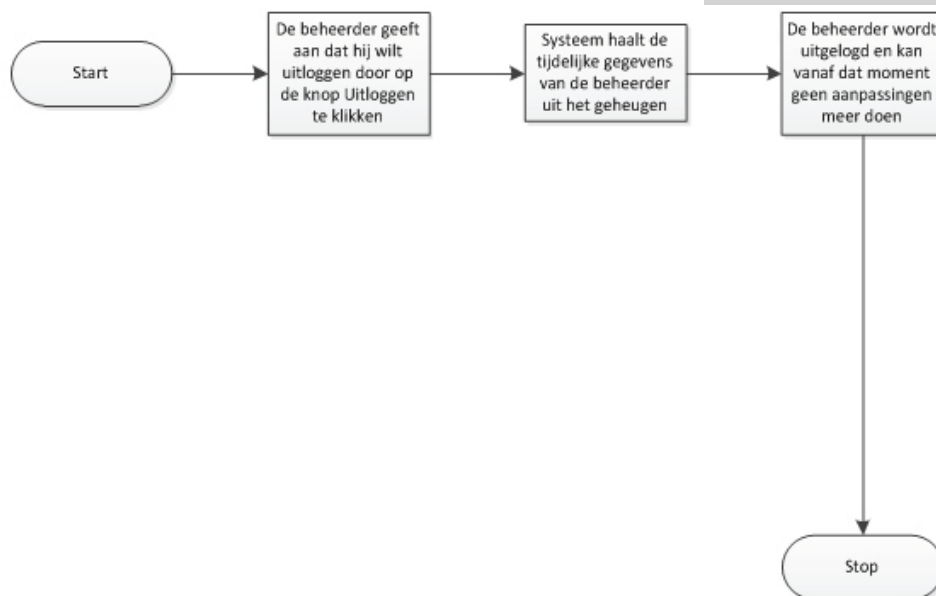


3.2 Beheerders

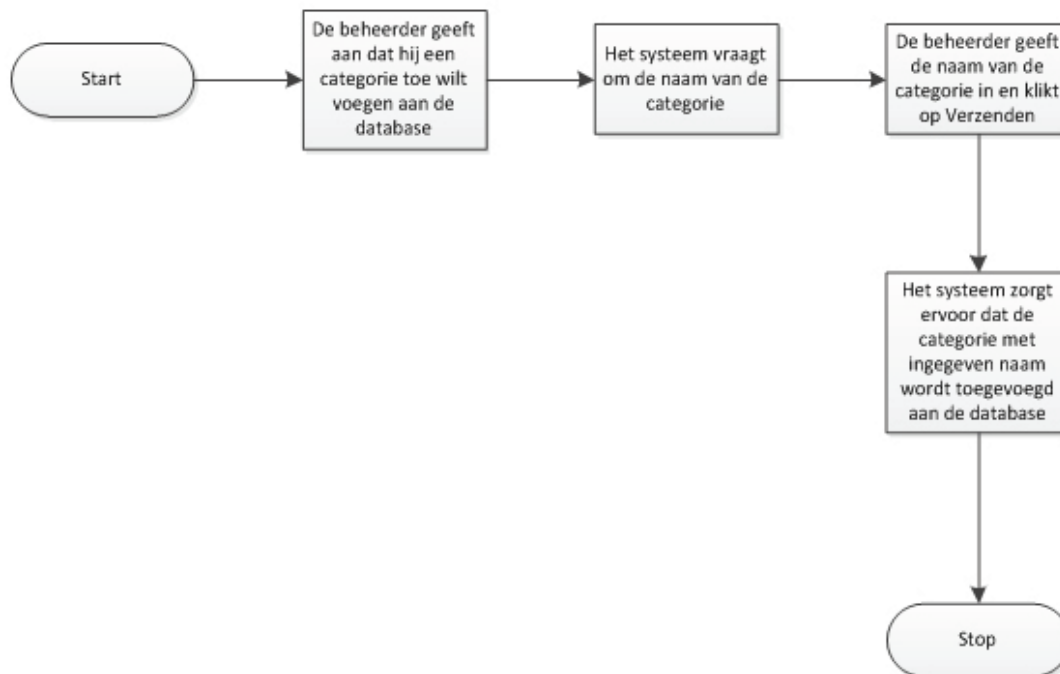
3.2.1 Inloggen



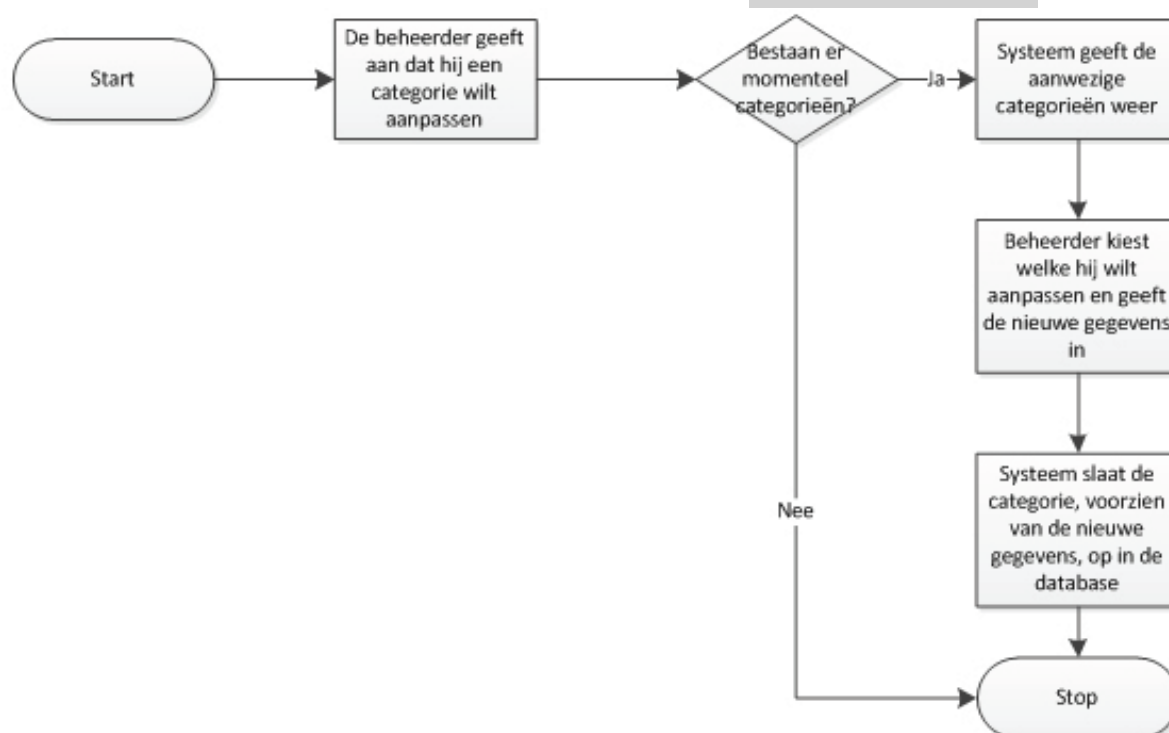
3.2.2 Uitloggen



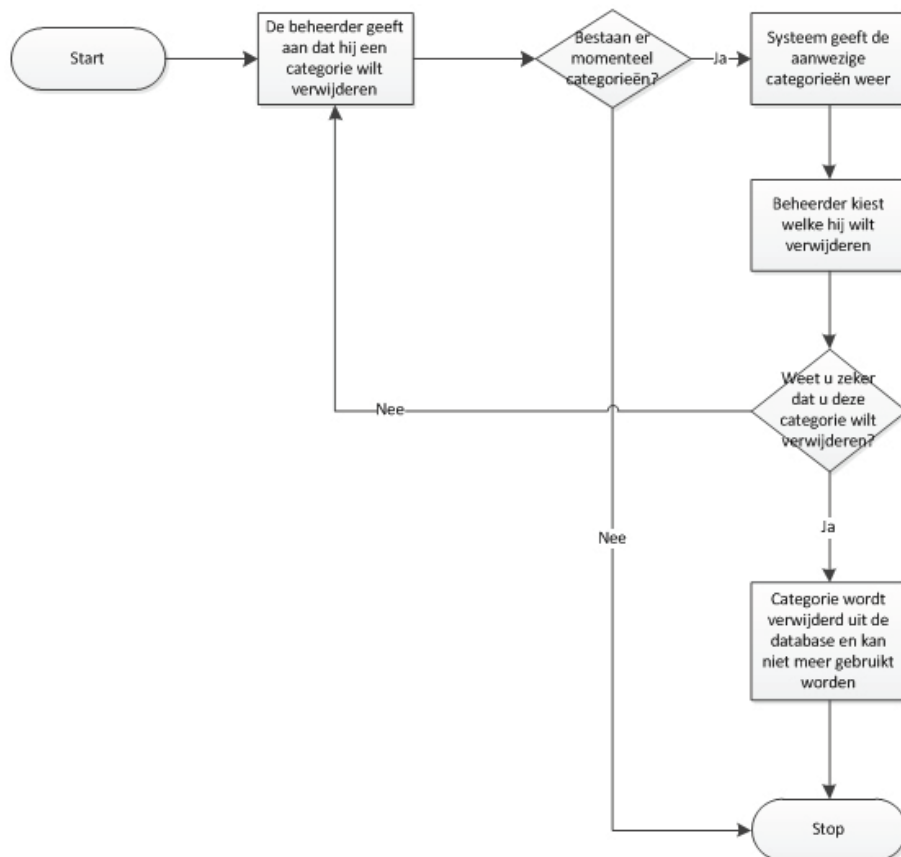
3.2.3 Categorieën toevoegen



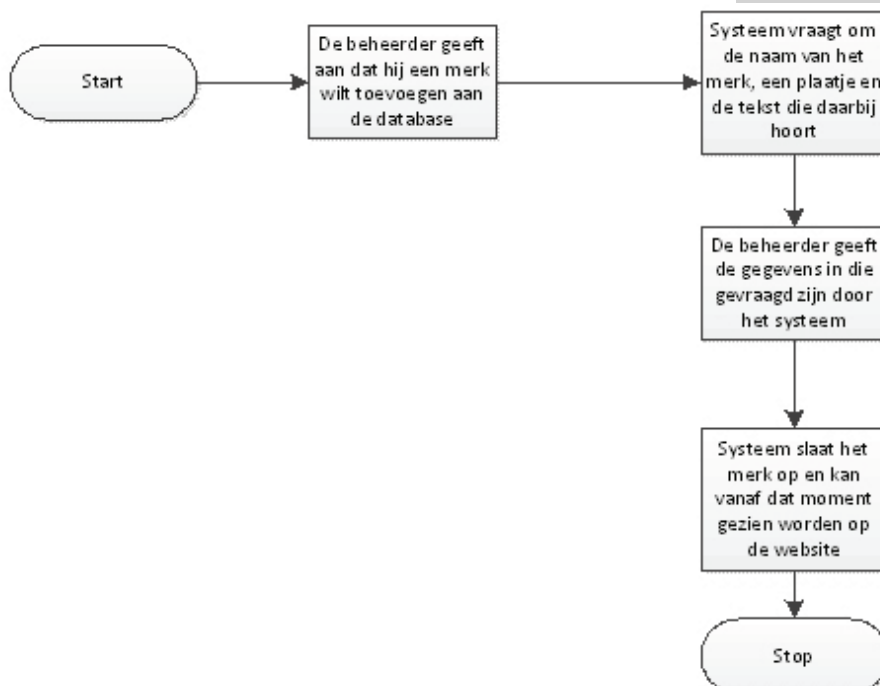
3.2.4 Categorieën aanpassen



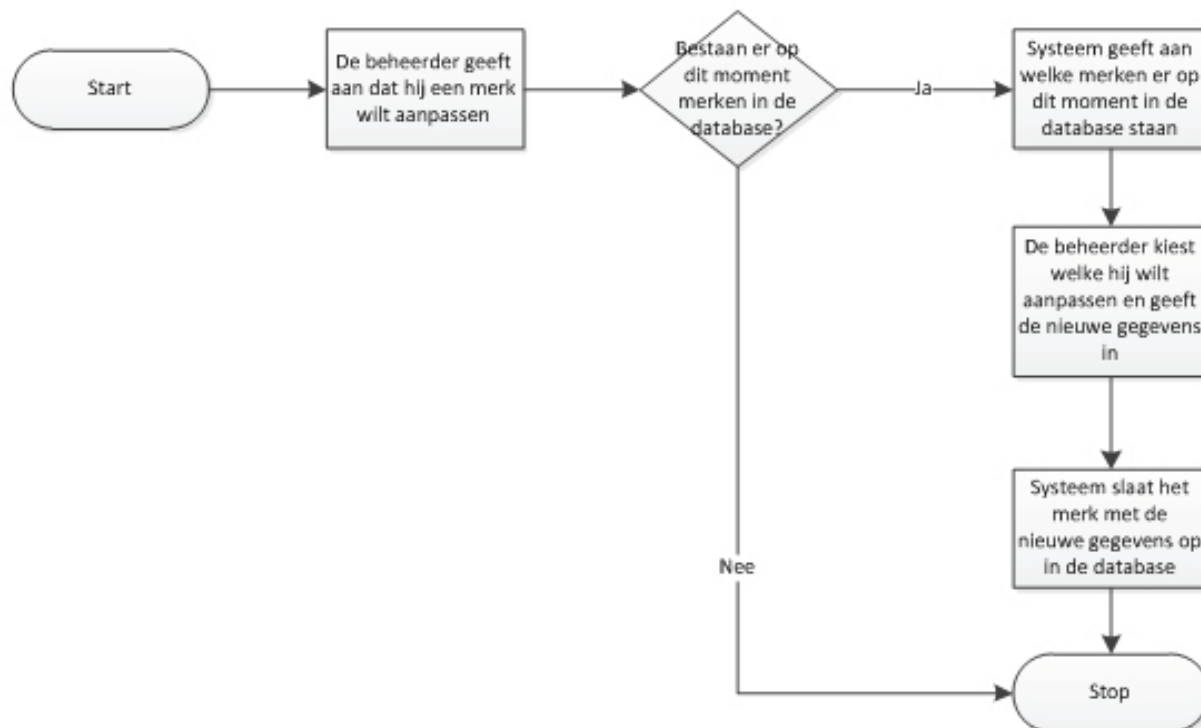
3.2.5 Categorieën verwijderen



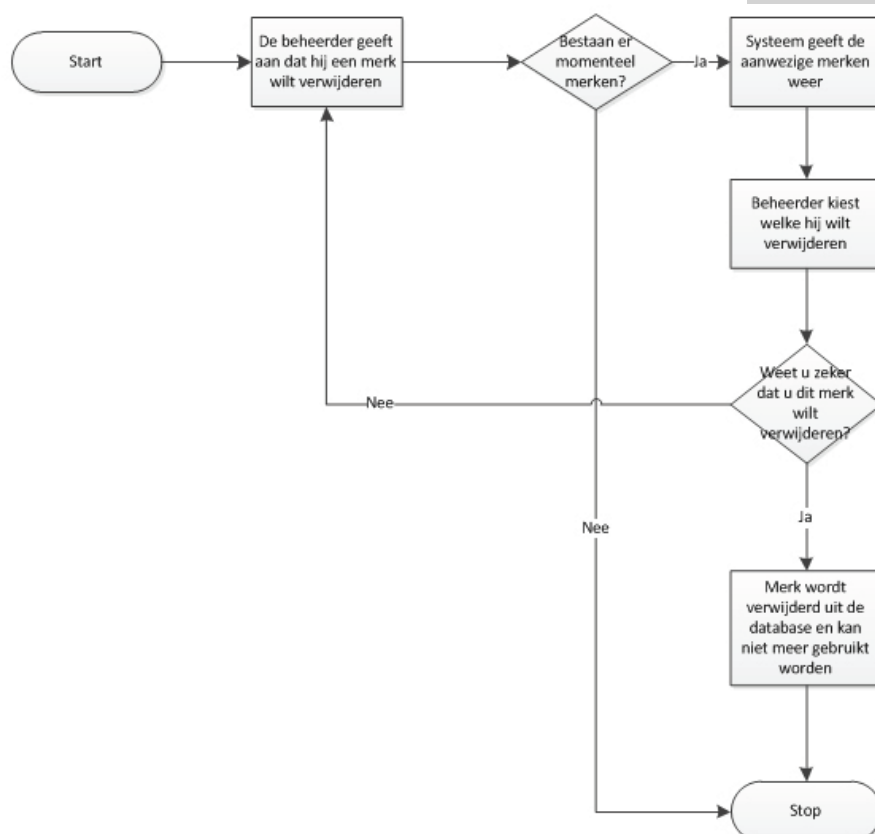
3.2.6 Merken toevoegen



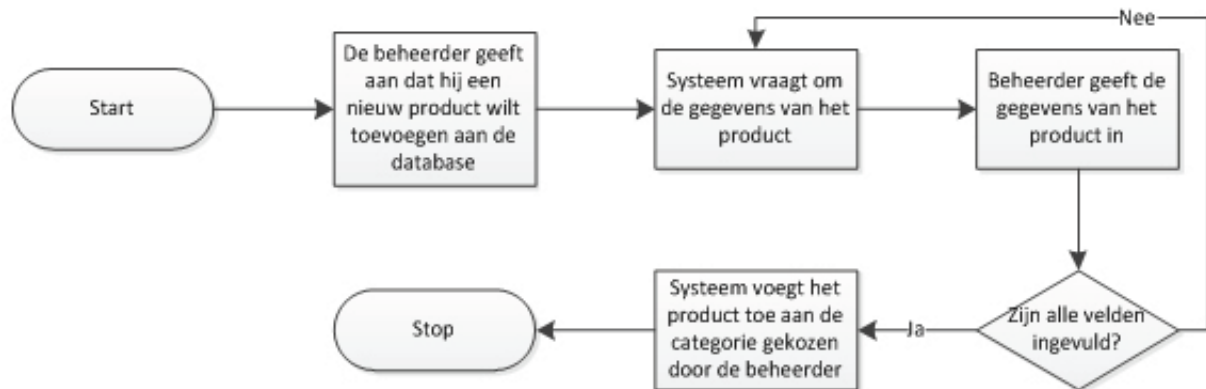
3.2.7 Merken aanpassen



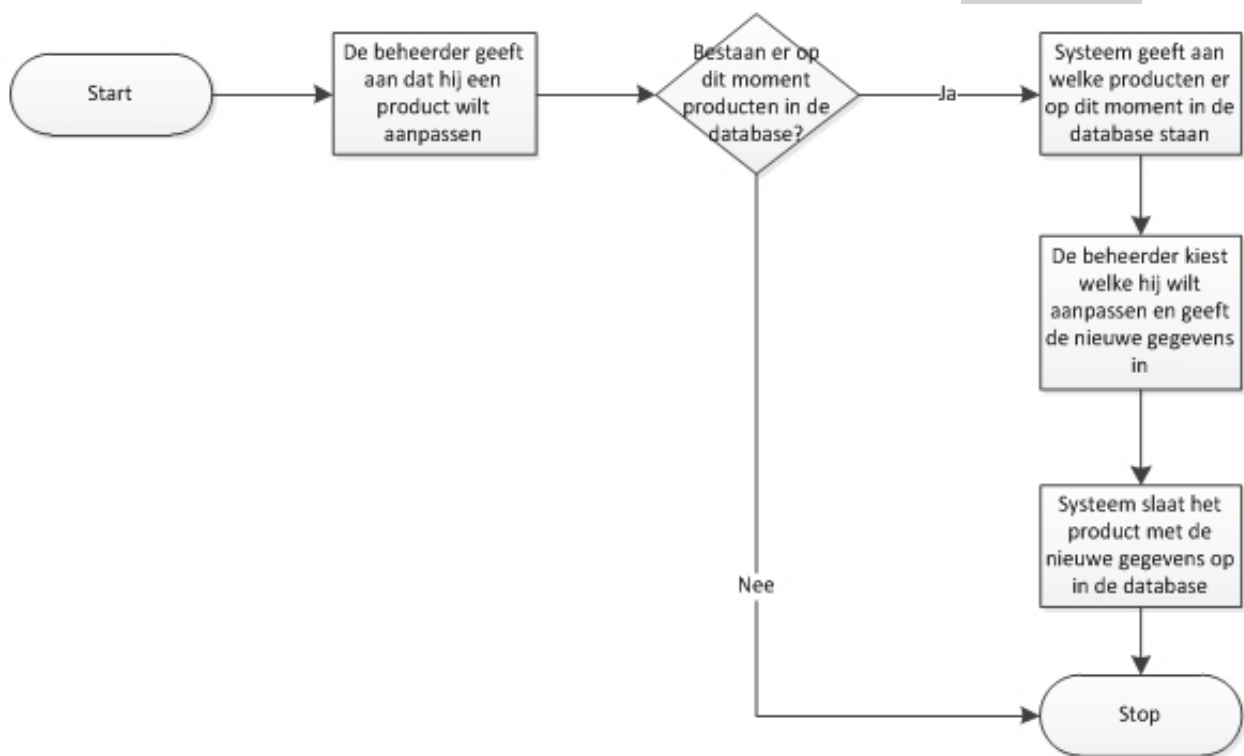
3.2.8 Merken verwijderen



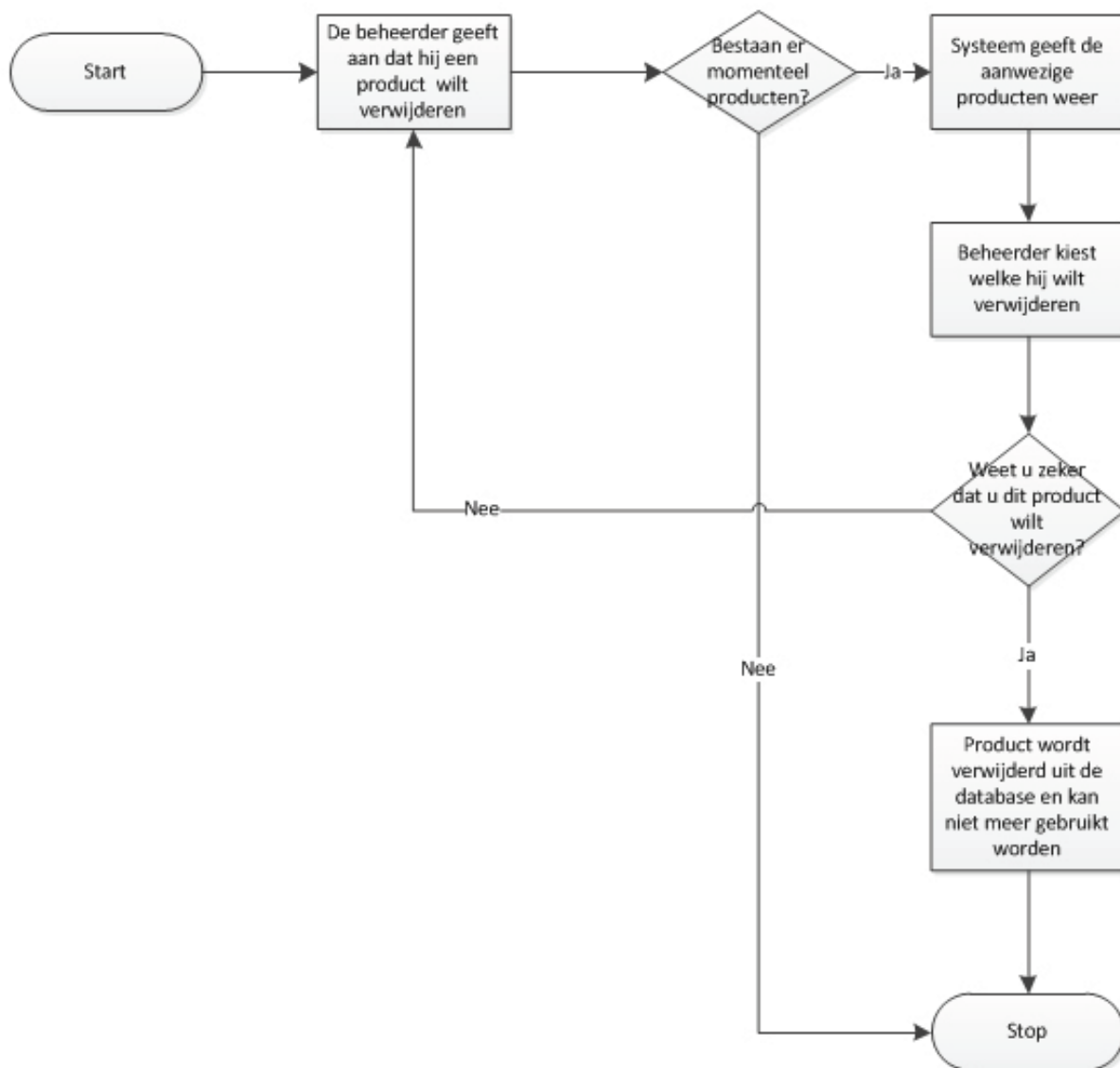
3.2.9 Producten toevoegen



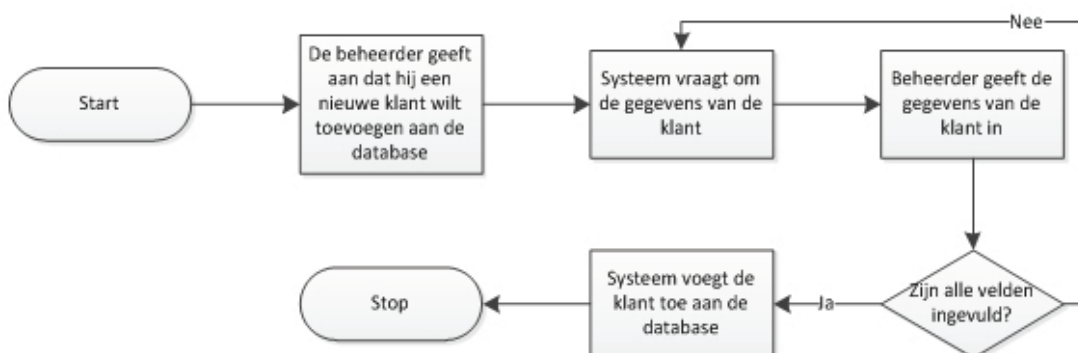
3.2.10 Producten aanpassen



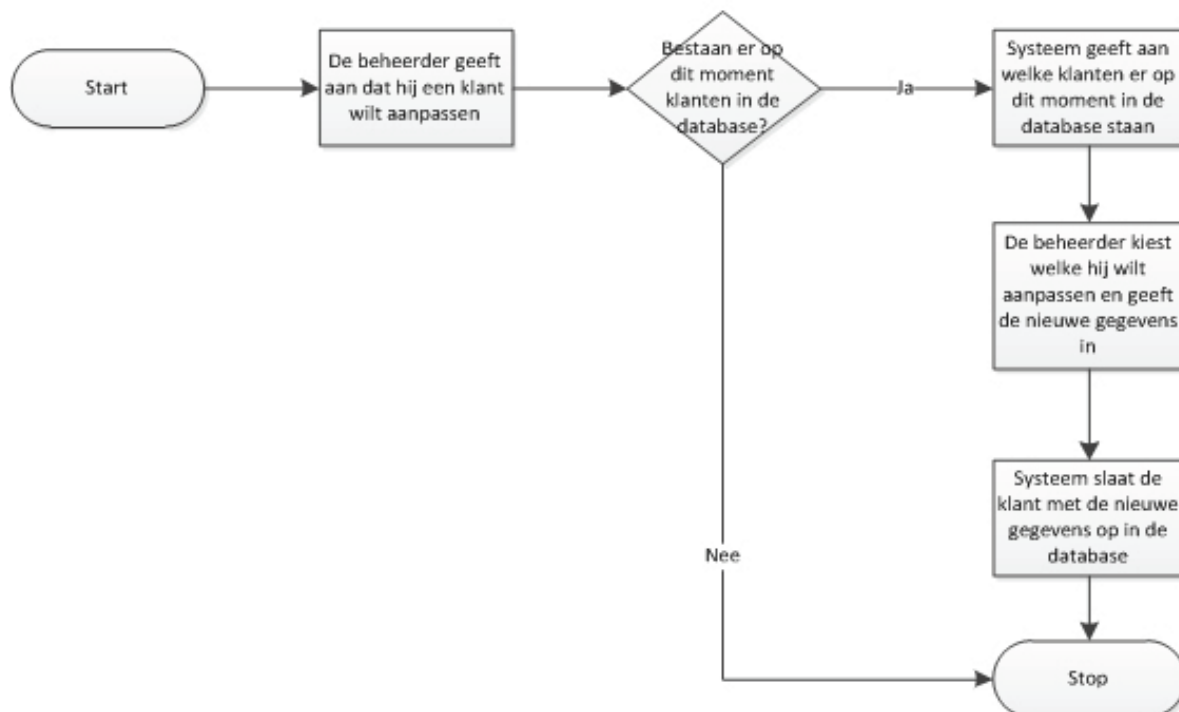
3.2.11 Producten verwijderen



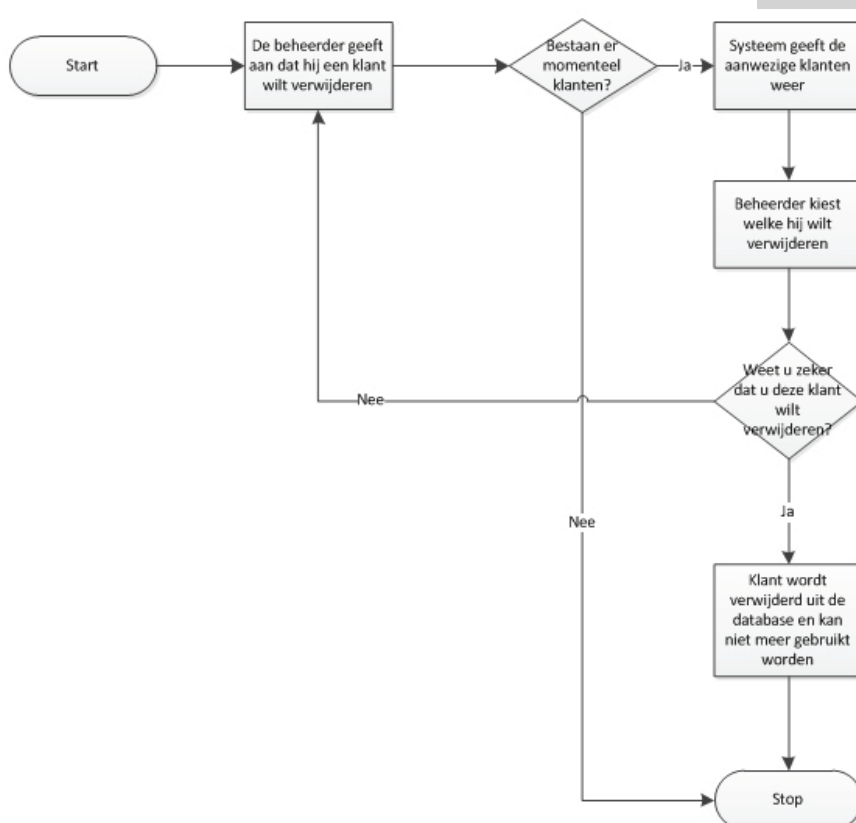
3.2.12 Klanten toevoegen



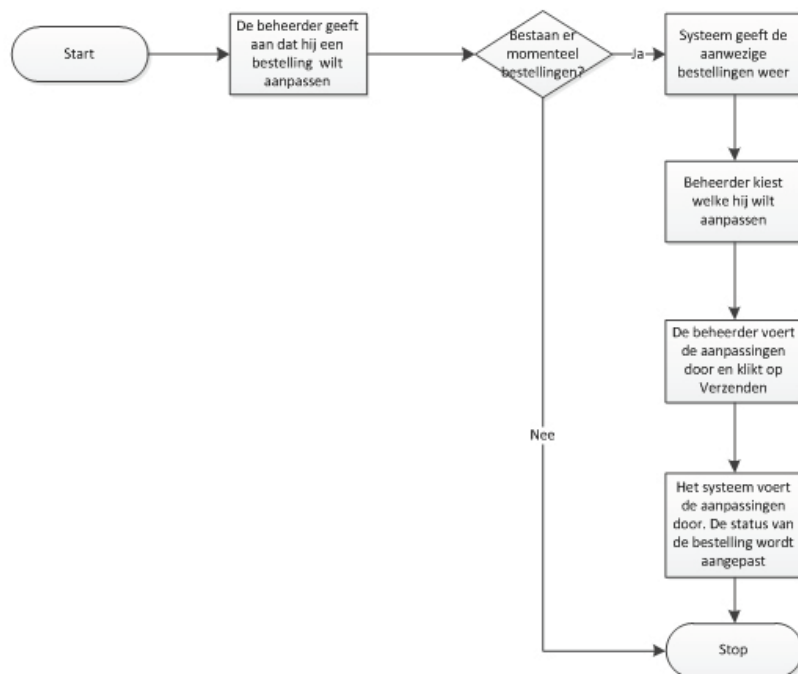
3.2.13 Klanten aanpassen



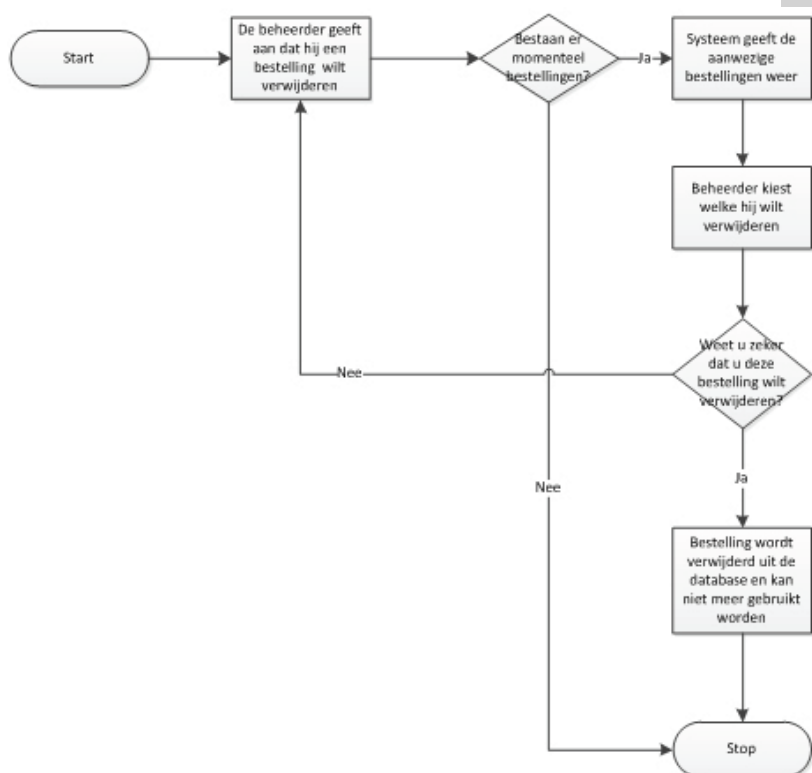
3.2.14 Klanten verwijderen



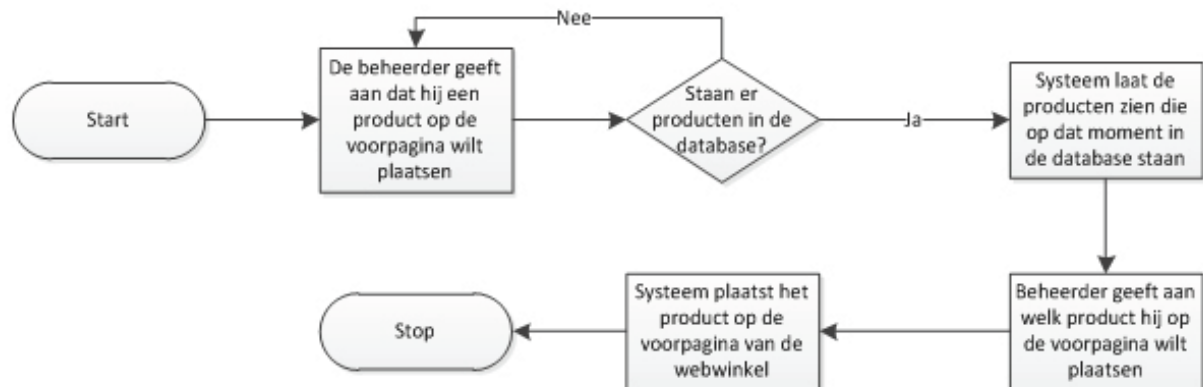
3.2.15 Status bestelling aanpassen



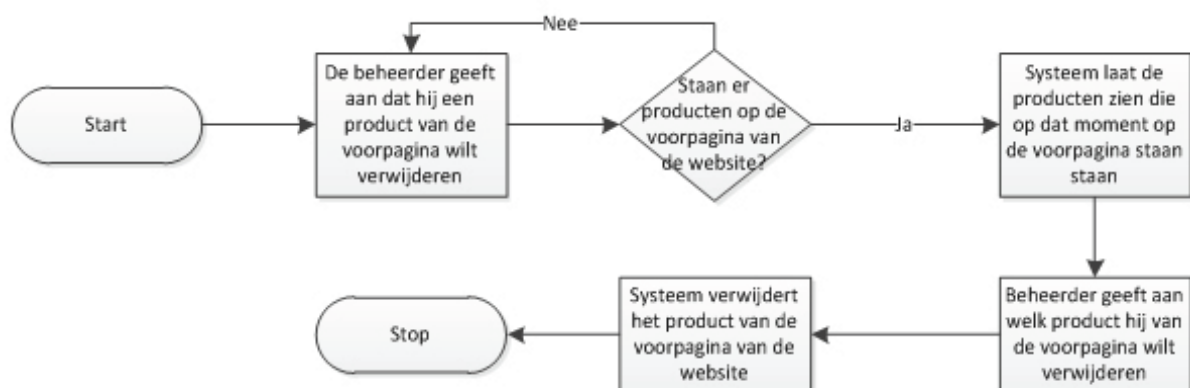
3.2.16 Bestelling verwijderen



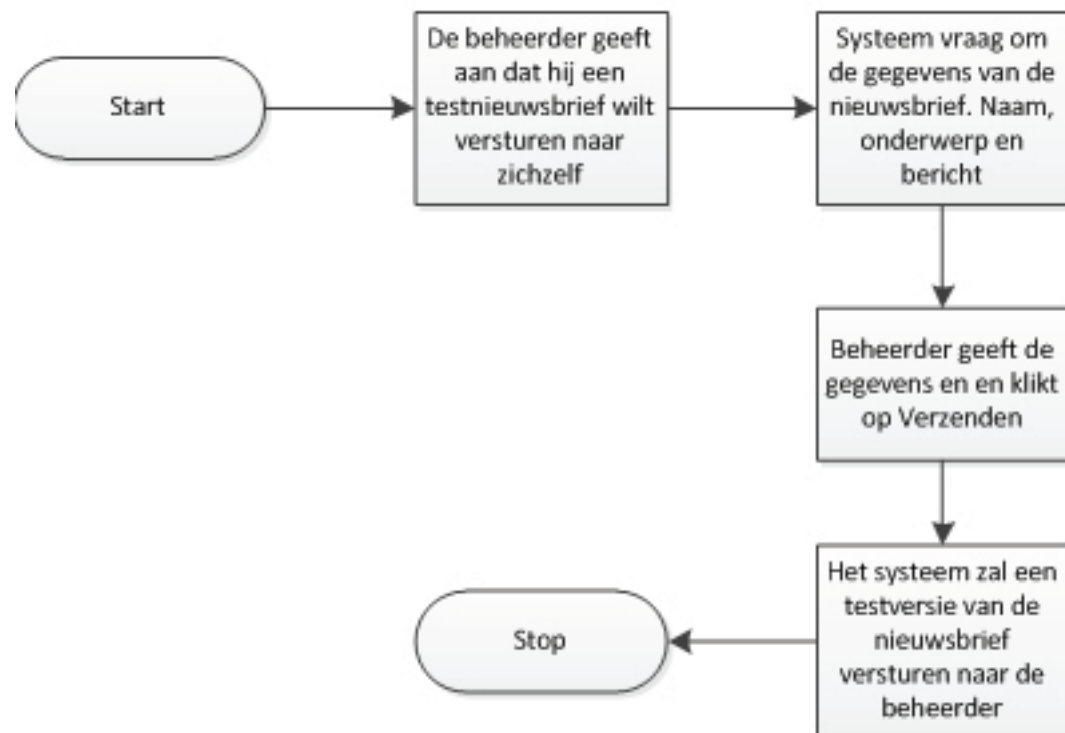
3.2.17 Product op voorpagina plaatsen



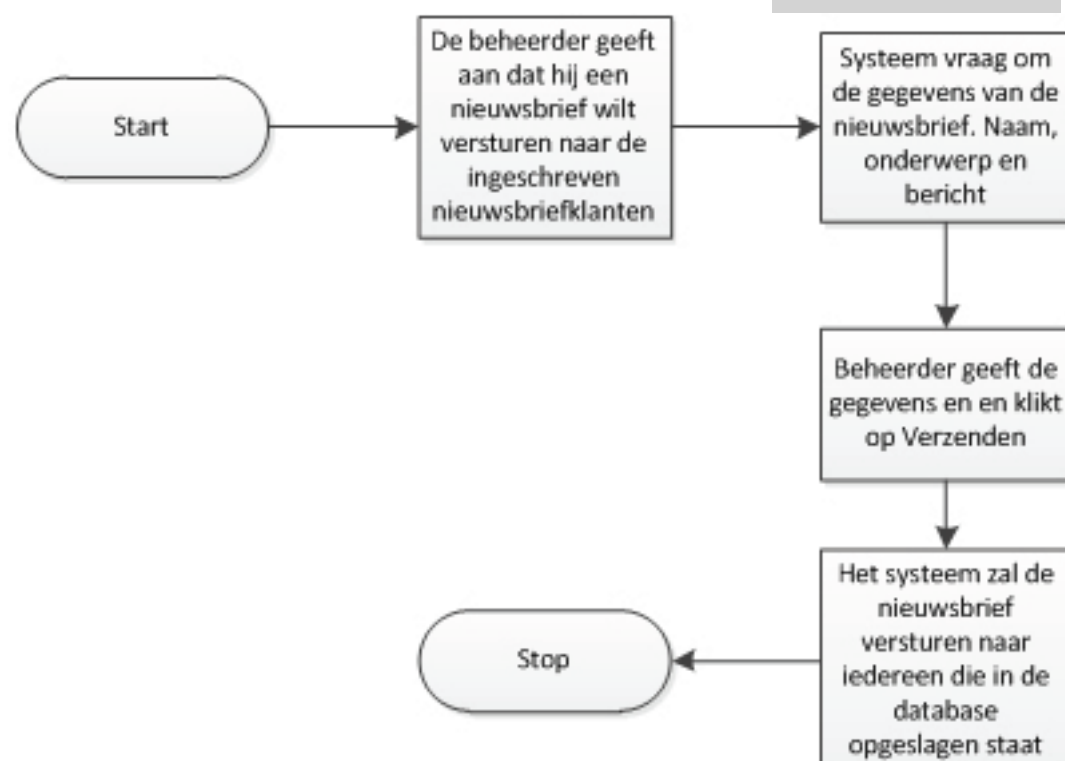
3.2.18 Product van voorpagina halen



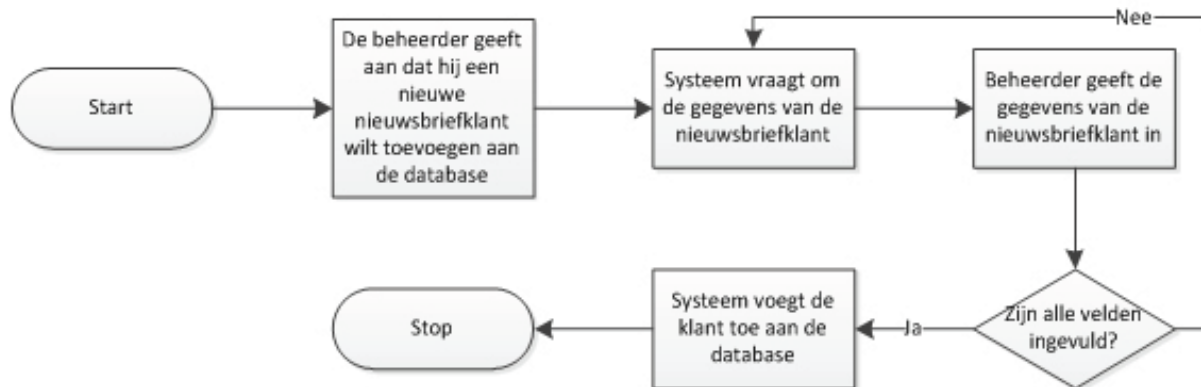
3.2.19 Testnieuwsbrief versturen



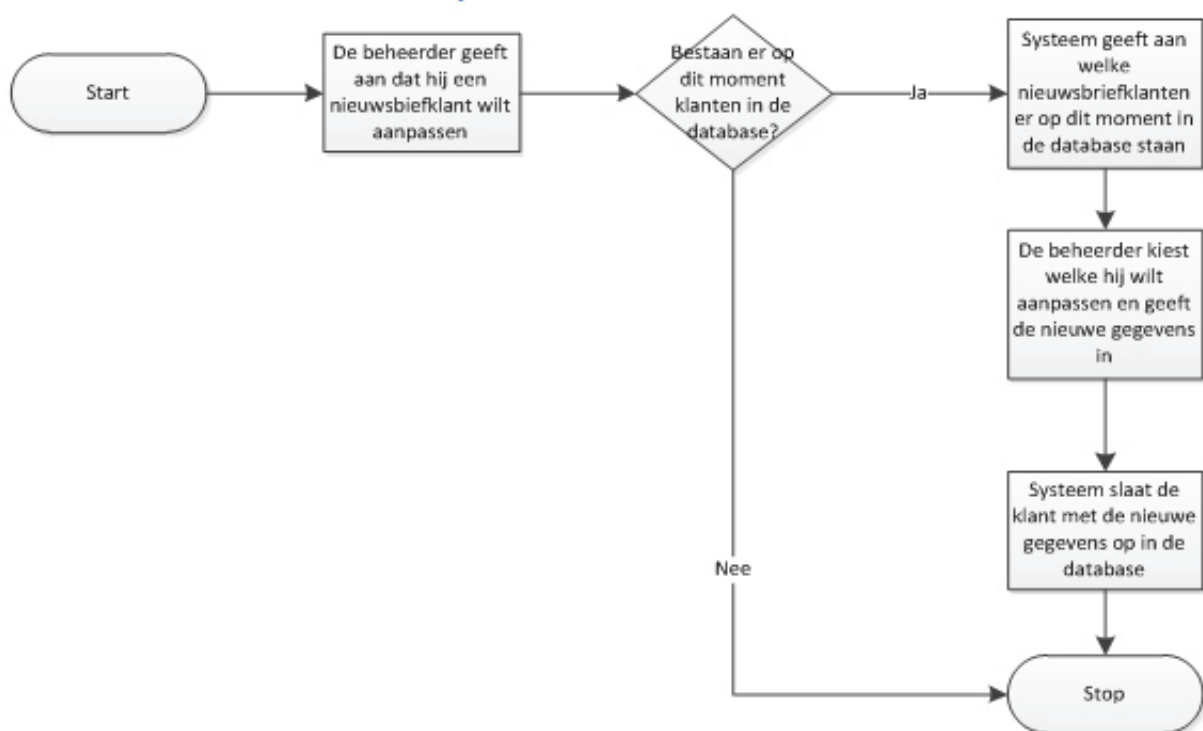
3.2.20 Nieuwsbrief versturen



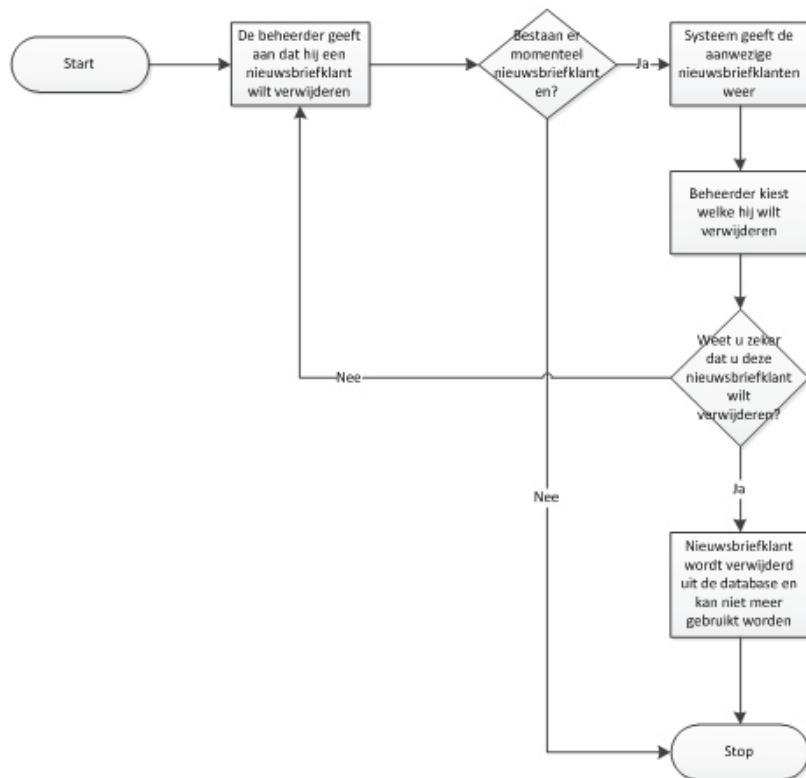
3.2.21 Nieuwsbriefklanten aanmaken



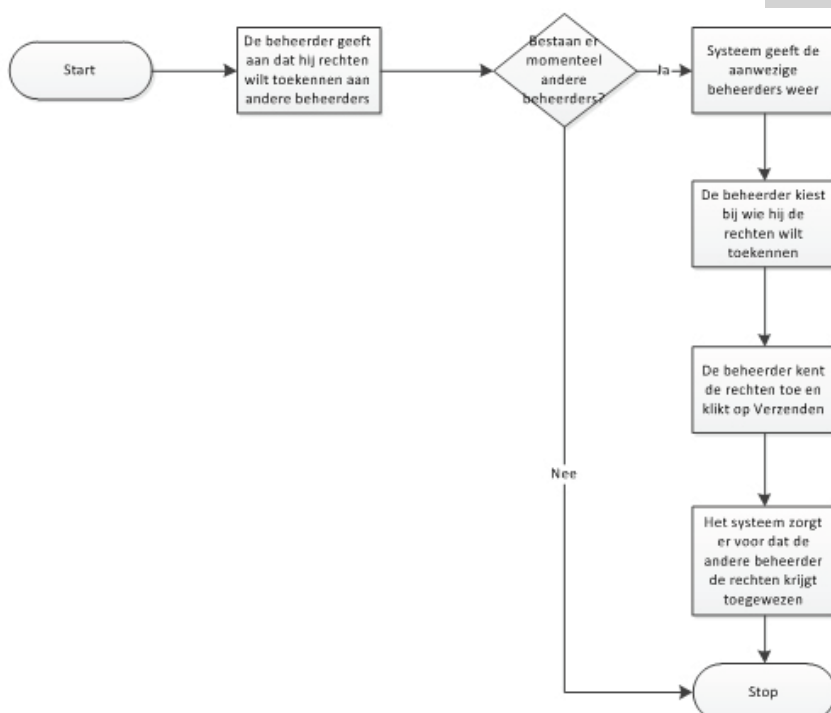
3.2.22 Nieuwsbriefklanten aanpassen



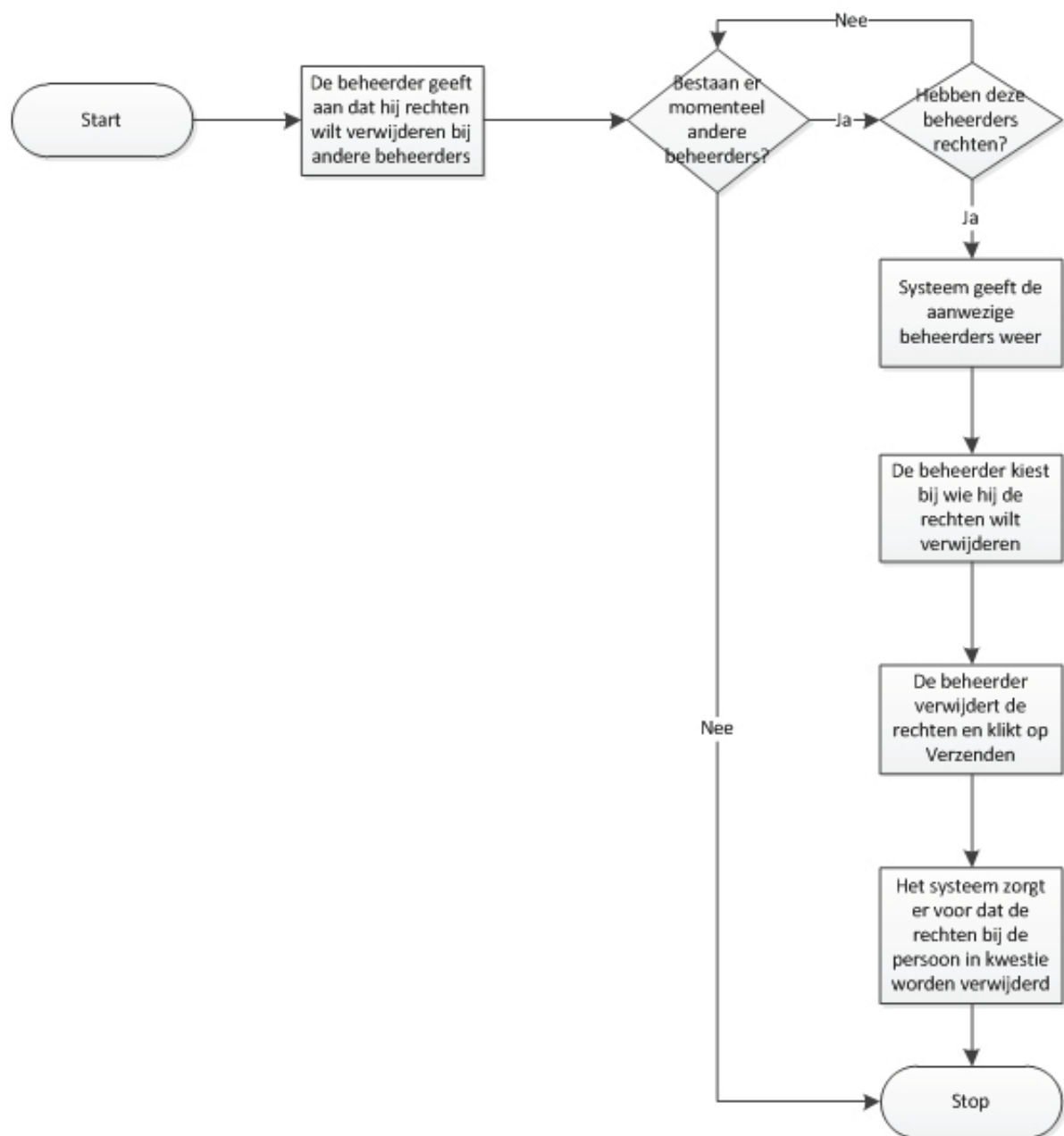
3.2.23 Nieuwsbriefklanten verwijderen



3.2.24 Rechten beheerders toekennen



3.2.25 Rechten beheerders verwijderen



4 Wireframes

4.1 Homepage - Toelichting

Onderstaand de wireframe van de homepage. Onderstaand wordt er kort toegelicht wat een aantal van de zaken inhouden.

Hoofdmenu: Dit wordt eigenlijk het belangrijkste menu van de webwinkel. Hier kunnen gebruikers altijd weer terugkeren naar de homepage. Ook kunnen gebruikers in één keer navigeren naar de verschillende producten, het bedrijf achter de webwinkel, zijn of haar winkelwagen en de mogelijkheid om direct met het bedrijf contact op te nemen. Dit menu zal dan ook op iedere pagina hetzelfde zijn.

Zoekbalk: De zoekfunctie zal ook op iedere pagina aanwezig zijn. Met deze zoekbalk kunnen mensen een term intypen. Het systeem zal vervolgens in de database kijken welke producten er overeenkomen met de zoekterm die de gebruiker heeft ingegeven. Het is belangrijk dat gebruikers ook van iedere pagina de zoekfunctie kunnen aanroepen.

Bewegende banner: De banner zal een impressie moeten geven van de producten die verkocht gaan worden in de webwinkel. Hierbij gaat het dus om sfeerfoto's met producten die de winkel verkoopt. Dit zal een bewegende banner worden met verschillende foto's die ook gemakkelijk door de beheerders geupdate kunnen worden.

Zijmenu: Het zijmenu zal voornamelijk bedoeld zijn om door de merken en door de producten heen te kunnen navigeren. In dit menu komen dus de verschillende productgroepen die verkocht worden, samen met de pagina's van de merken die er in de winkel verkocht worden.

Merkfoto: De merkfoto wordt de plaats waar ook weer een sfeerfoto komt. Dit, samen met de merktekst, zal ook weer bewegend worden. Hierdoor kunnen alle verschillende merken worden weergegeven op de pagina.

Merktekst: De merktekst zal een tekst zijn waar wat informatie op komt te staan met betrekking tot het merk wat op dat moment op de foto te zien is. Dit zal puur achtergrondinformatie zijn, of informatie over nieuwe producten van dat merk.

Winkelwagen: De winkelwagen wordt een kleine versie van de echte winkelwagen. Hierin kan de gebruiker dus zien wat hij op dat moment in zijn winkelwagen heeft gelegd en waar zijn bestelling dus uit zal bestaan.

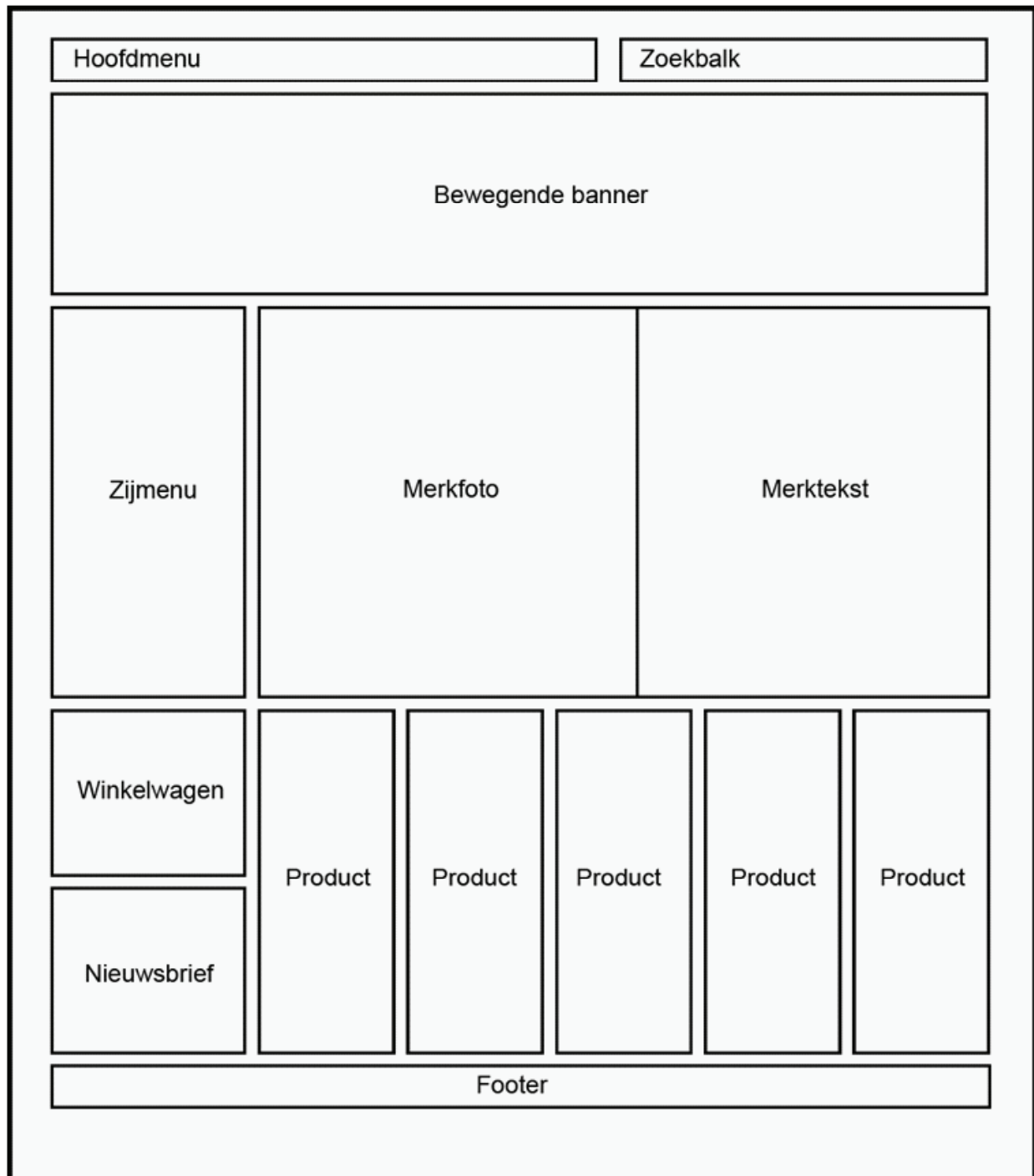
Nieuwsbrief: Hier krijgt de bezoeker de mogelijkheid om zich in te schrijven voor de nieuwsbrief van de Krijn webshop. Hier zal een naam en een e-mailadres van de gebruiker moeten worden ingegeven die vervolgens wordt opgeslagen in een lijst.

Producten: Hier komt een selectie van producten te staan die de beheerders van de website zelf op de voorpagina kunnen plaatsen. Het kan hier dus gaan om bijvoorbeeld een aantal aanbiedingen of producten die heel goed verkopen.

Footer: Hier komt de informatie met betrekking tot de disclaimer, algemene voorwaarden en de sitemap. Dit zullen knoppen zijn. De balk zelf zal verder leeg blijven als het gaat om tekst.

4.2 Homepage - Wireframe

Onderstaand het wireframe hoe de indeling van de homepage er uiteindelijk uit moet komen te zien.



4.3 Productenoverzicht - Toelichting

Hoofdmenu: Dit wordt eigenlijk het belangrijkste menu van de webwinkel. Hier kunnen gebruikers altijd weer terugkeren naar de homepage. Ook kunnen gebruikers in één keer navigeren naar de verschillende producten, het bedrijf achter de webwinkel, zijn of haar winkelwagen en de mogelijkheid om direct met het bedrijf contact op te nemen. Dit menu zal dan ook op iedere pagina hetzelfde zijn.

Zoekbalk: De zoekfunctie zal ook op iedere pagina aanwezig zijn. Met deze zoekbalk kunnen mensen een term intypen. Het systeem zal vervolgens in de database kijken welke producten er overeenkomen met de zoekterm die de gebruiker heeft ingegeven. Het is belangrijk dat gebruikers ook van iedere pagina de zoekfunctie kunnen aanroepen.

Bewegende banner: De banner zal een impressie moeten geven van de producten die verkocht gaan worden in de webwinkel. Hierbij gaat het dus om sfeerfoto's met producten die de winkel verkoopt. Dit zal een bewegende banner worden met verschillende foto's die ook gemakkelijk door de beheerders geupdate kunnen worden.

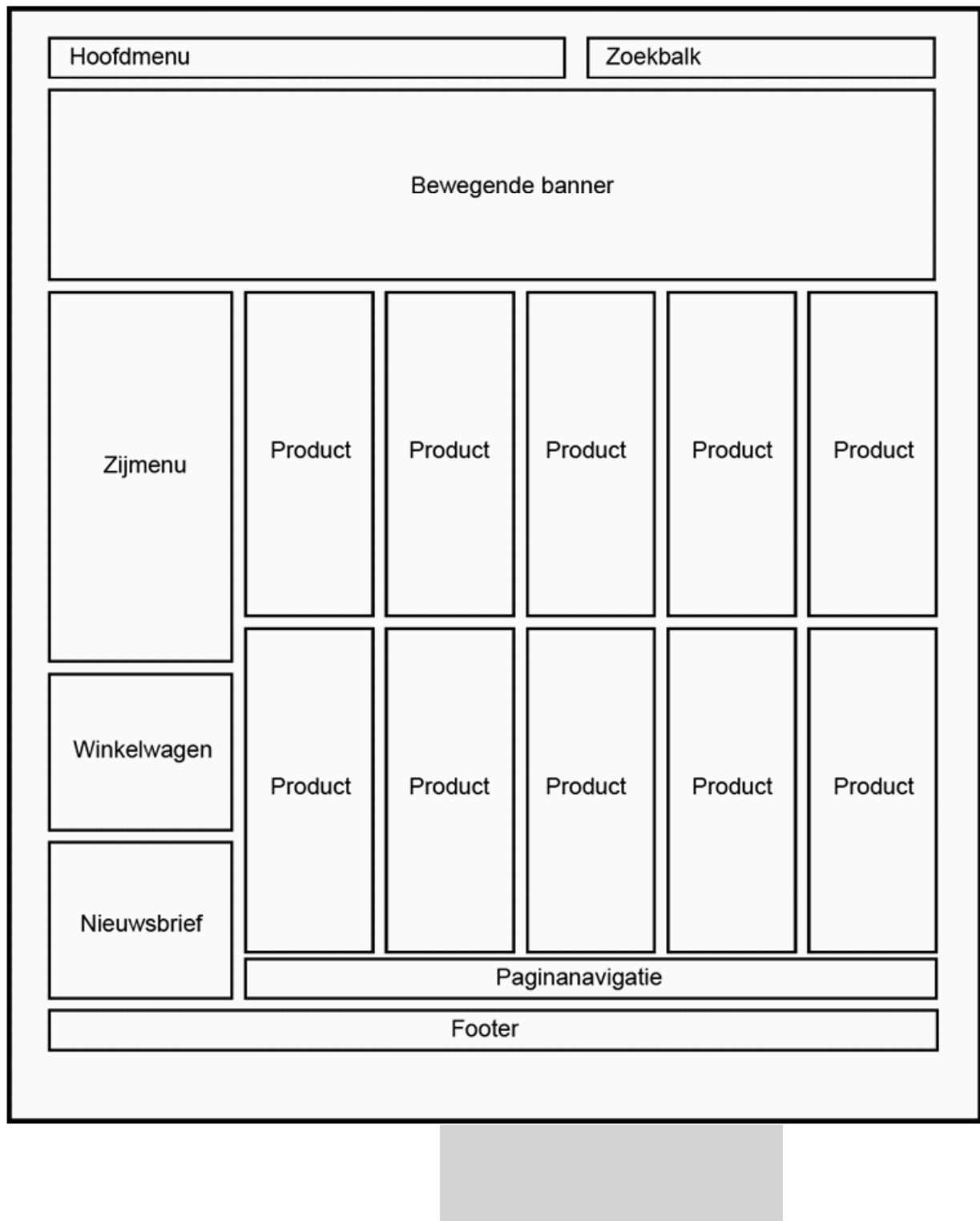
Zijmenu: Het zijmenu zal voornamelijk bedoeld zijn om door de merken en door de producten heen te kunnen navigeren. In dit menu komen dus de verschillende productgroepen die verkocht worden, samen met de pagina's van de merken die er in de winkel verkocht worden.

Producten: Dit gedeelte gaat de producten bevatten die op dat moment in de betreffende productgroep of categorie staan. Deze producten worden per 10 items op de pagina getoond, zodat het geheel niet onoverzichtelijk wordt. Daaronder komt de paginanavigatie waardoor de gebruikers gemakkelijk door de verschillende pagina's heen kunnen.

Paginanavigatie: Zoals hierboven al gemeld zullen er in totaal 10 items per pagina worden getoond. Dit is om het voor de gebruiker zo overzichtelijk mogelijk te houden waarbij de gebruiker ook zo min mogelijk moet scrollen. Onder de producten komt de kop te staan met: Ga naar pagina. Hier komen dan de pagina's te staan waarbij de gebruiker op het nummer van de pagina kan klikken om naar de betreffende pagina te gaan.

Footer: Hier komt de informatie met betrekking tot de disclaimer, algemene voorwaarden en de sitemap. Dit zullen knoppen zijn. De balk zelf zal verder leeg blijven als het gaat om tekst.

4.4 Productenoverzicht - Wireframe



4.5 Productinformatie - Toelichting

Hoofdmenu: Dit wordt eigenlijk het belangrijkste menu van de webwinkel. Hier kunnen gebruikers altijd weer terugkeren naar de homepage. Ook kunnen gebruikers in één keer navigeren naar de verschillende producten, het bedrijf achter de webwinkel, zijn of haar winkelwagen en de mogelijkheid om direct met het bedrijf contact op te nemen. Dit menu zal dan ook op iedere pagina hetzelfde zijn.

Zoekbalk: De zoekfunctie zal ook op iedere pagina aanwezig zijn. Met deze zoekbalk kunnen mensen een term intypen. Het systeem zal vervolgens in de database kijken welke producten er overeenkomen met de zoekterm die de gebruiker heeft ingegeven. Het is belangrijk dat gebruikers ook van iedere pagina de zoekfunctie kunnen aanroepen.

Bewegende banner: De banner zal een impressie moeten geven van de producten die verkocht gaan worden in de webwinkel. Hierbij gaat het dus om sfeerfoto's met producten die de winkel verkoopt. Dit zal een bewegende banner worden met verschillende foto's die ook gemakkelijk door de beheerders geupdate kunnen worden.

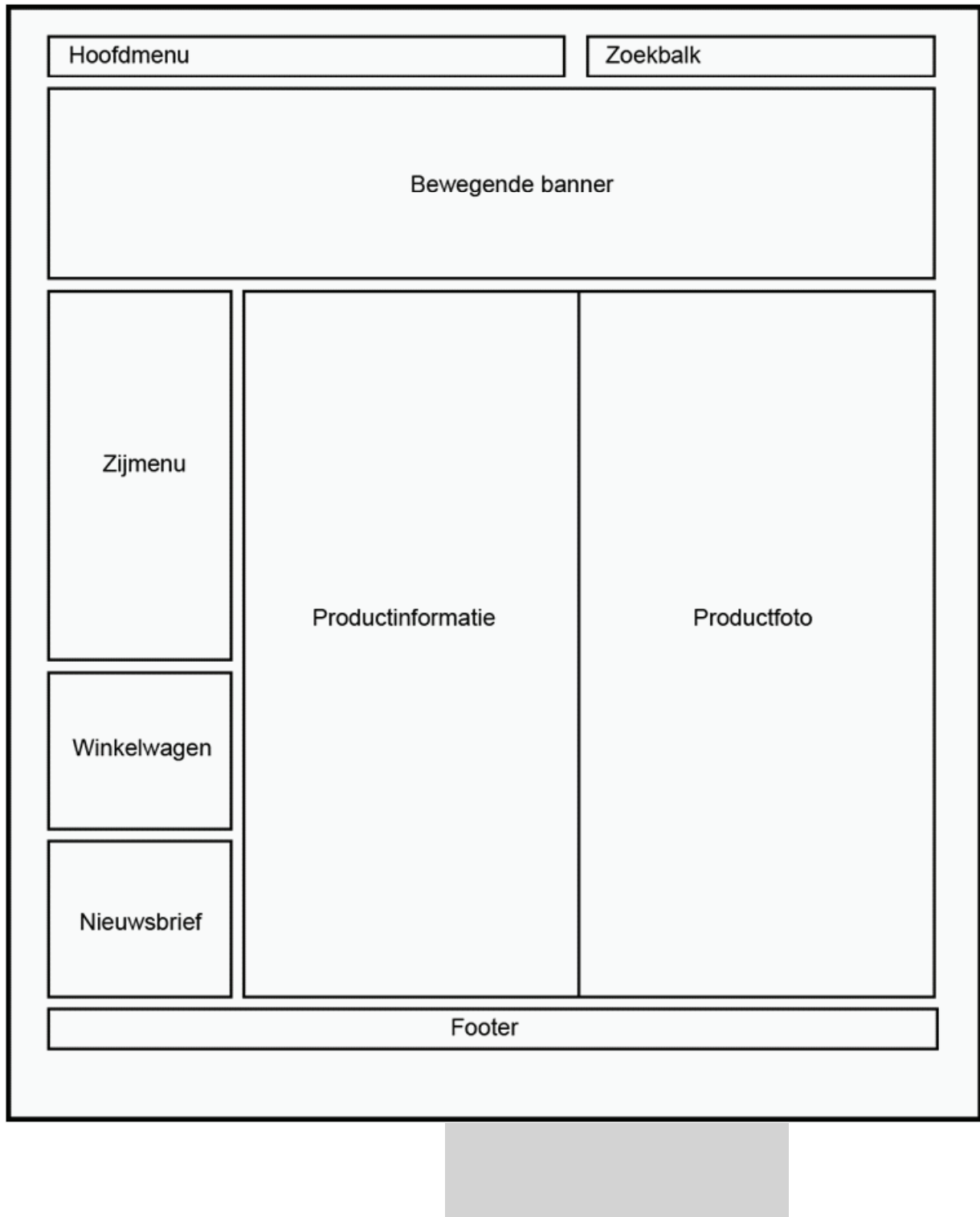
Zijmenu: Het zijmenu zal voornamelijk bedoeld zijn om door de merken en door de producten heen te kunnen navigeren. In dit menu komen dus de verschillende productgroepen die verkocht worden, samen met de pagina's van de merken die er in de winkel verkocht worden.

Productinformatie: Hier komt alle informatie te staan die betrekking heeft op het product in kwestie. Denk hierbij aan de naam, wat achtergrondinformatie en levertijd. Ook kan hier gekozen worden in welke maten en welke kleur de gebruiker het product in de winkelwagen wilt leggen.

Productfoto: Dit wordt een grote versie van de foto van het product, zoals deze ook in het overzicht van het product te zien is.

Footer: Hier komt de informatie met betrekking tot de disclaimer, algemene voorwaarden en de sitemap. Dit zullen knoppen zijn. De balk zelf zal verder leeg blijven als het gaat om tekst.

4.6 Productinformatie - Wireframe



4.7 Winkelwagen - Toelichting

Hoofdmenu: Dit wordt eigenlijk het belangrijkste menu van de webwinkel. Hier kunnen gebruikers altijd weer terugkeren naar de homepage. Ook kunnen gebruikers in één keer navigeren naar de verschillende producten, het bedrijf achter de webwinkel, zijn of haar winkelwagen en de mogelijkheid om direct met het bedrijf contact op te nemen. Dit menu zal dan ook op iedere pagina hetzelfde zijn.

Zoekbalk: De zoekfunctie zal ook op iedere pagina aanwezig zijn. Met deze zoekbalk kunnen mensen een term intypen. Het systeem zal vervolgens in de database kijken welke producten er overeenkomen met de zoekterm die de gebruiker heeft ingegeven. Het is belangrijk dat gebruikers ook van iedere pagina de zoekfunctie kunnen aanroepen.

Bewegende banner: De banner zal een impressie moeten geven van de producten die verkocht gaan worden in de webwinkel. Hierbij gaat het dus om sfeerfoto's met producten die de winkel verkoopt. Dit zal een bewegende banner worden met verschillende foto's die ook gemakkelijk door de beheerders geupdate kunnen worden.

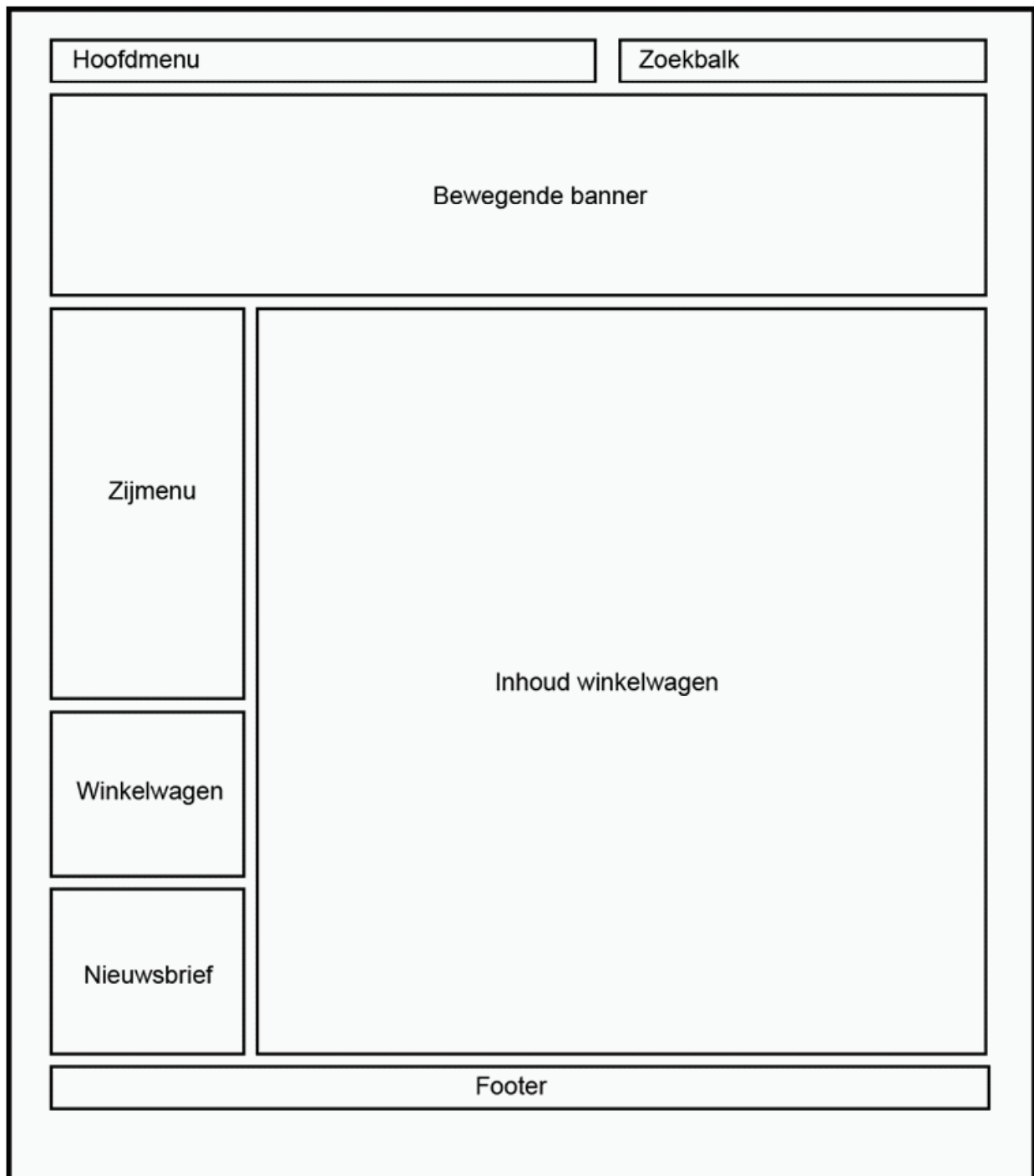
Zijmenu: Het zijmenu zal voornamelijk bedoeld zijn om door de merken en door de producten heen te kunnen navigeren. In dit menu komen dus de verschillende productgroepen die verkocht worden, samen met de pagina's van de merken die er in de winkel verkocht worden. “

Inhoud winkelwagen: Hier komen alle producten te staan zoals de gebruiker deze in de winkelwagen heeft gelegd. Hier komt (in dezelfde volgorde) te staan: De productfoto in het klein, de naam van het product, de maten en kleuren waarmee de gebruiker het in de winkelwagen heeft geplaatst, het aantal, de prijs per stuk en de totaalprijs. Ook heeft de gebruiker de mogelijkheid om losse artikelen uit de winkelwagen te verwijderen. Verder is het hier mogelijk om de winkelwagen leeg te halen als ook de bestelling te plaatsen.

Footer: Hier komt de informatie met betrekking tot de disclaimer, algemene voorwaarden en de sitemap. Dit zullen knoppen zijn. De balk zelf zal verder leeg blijven als het gaat om tekst.

Nota bene: De miniversie van de winkelwagen is hier bewust weggelaten. Dit omdat de gebruiker zelf al in de winkelwagen zit, en het nogal dubbele informatie zou zijn om de miniversie van de winkelwagen gewoon aan te houden.

4.8 Winkelwagen - Wireframe



4.9 Contact - Toelichting

Hoofdmenu: Dit wordt eigenlijk het belangrijkste menu van de webwinkel. Hier kunnen gebruikers altijd weer terugkeren naar de homepage. Ook kunnen gebruikers in één keer navigeren naar de verschillende producten, het bedrijf achter de webwinkel, zijn of haar winkelwagen en de mogelijkheid om direct met het bedrijf contact op te nemen. Dit menu zal dan ook op iedere pagina hetzelfde zijn.

Zoekbalk: De zoekfunctie zal ook op iedere pagina aanwezig zijn. Met deze zoekbalk kunnen mensen een term intypen. Het systeem zal vervolgens in de database kijken welke producten er overeenkomen met de zoekterm die de gebruiker heeft ingegeven. Het is belangrijk dat gebruikers ook van iedere pagina de zoekfunctie kunnen aanroepen.

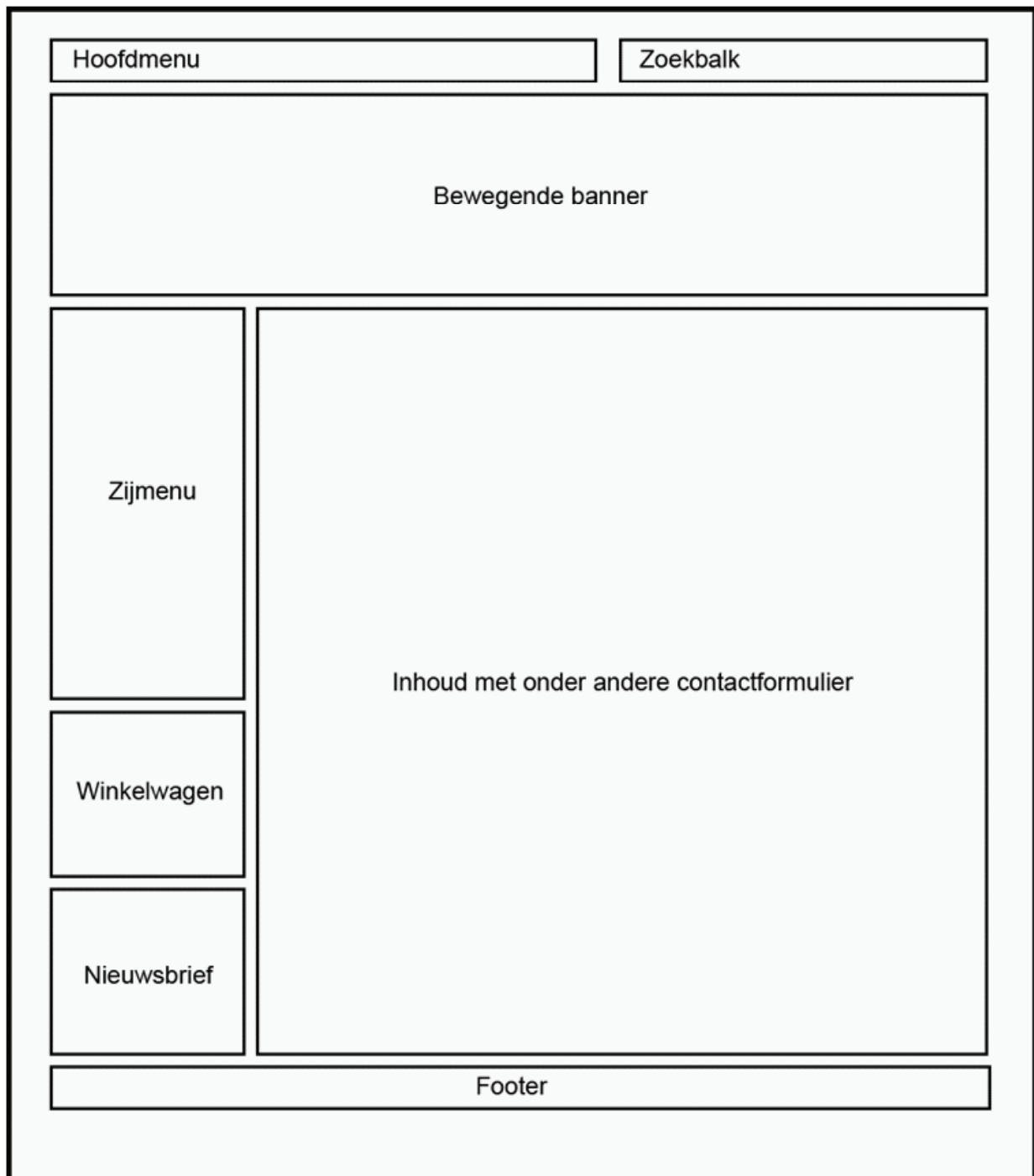
Bewegende banner: De banner zal een impressie moeten geven van de producten die verkocht gaan worden in de webwinkel. Hierbij gaat het dus om sfeerfoto's met producten die de winkel verkoopt. Dit zal een bewegende banner worden met verschillende foto's die ook gemakkelijk door de beheerders geupdate kunnen worden.

Zijmenu: Het zijmenu zal voornamelijk bedoeld zijn om door de merken en door de producten heen te kunnen navigeren. In dit menu komen dus de verschillende productgroepen die verkocht worden, samen met de pagina's van de merken die er in de winkel verkocht worden.

Inhoud: Hier gaat de inhoud van de contactpagina komen. Hierbij moet er gedacht worden aan een contactformulier. Dit contactformulier zal vragen om de naam, het e-mailadres, het onderwerp en het bericht dat de gebruiker wil versturen. Dit formulier zal vervolgens gemaïld worden naar het e-mailadres van de mensen van Krijn Kuyvenhoven, zodat die dit bericht in behandeling kunnen nemen.

Footer: Hier komt de informatie met betrekking tot de disclaimer, algemene voorwaarden en de sitemap. Dit zullen knoppen zijn. De balk zelf zal verder leeg blijven als het gaat om tekst.

4.10 Contact - Wireframe



Nawoord

Naar aanleiding van dit functioneel design zal uiteindelijk het grafisch design van de webwinkel worden gemaakt. Dit rapport zal dus als een soort blauwdruk dienen voor het uiteindelijke eindproduct. Hier is goed gekeken naar de indeling van de website in de vorm van de flowcharts. Dit zorgt er namelijk voor dat het gemakkelijker is om de structuur in de website aan te brengen. Dit kan in de vorm van de menu's zijn, maar ook van de verschillende pagina's die op de website te vinden zijn.

Voor het grafisch ontwerp zal nu eerst bepaald moeten gaan worden hoe de kleuren en de afbeeldingen van de webwinkel eruit moeten gaan zien. De indeling van de webwinkel is immers in dit ontwerp reeds bepaald. Voor meer informatie over het hele proces kunt u de afstudeerscriptie zelf raadplegen.

